

Manual SGF Juniortävlingar 2018

Övergripande

Förutom de särskilda bestämmelserna i denna manual genomförs tävlingarna enligt de gällande publikationerna av:

- Regler för golfspel
- Spel- och tävlingshandboken 1, 3 och 4
- SGF:s Regelkort
- Kompletterande lokala regler för aktuell tävling

Protester

Eventuella protester med anledning av händelser/beslut i SGF Juniortävlingar ska snarast framföras till den lokala tävlingsledningen för behandling. Ska SGF:s tävlingskansli och/eller Regelkommitté avge yttrande/beslut ska skriftlig protest med kort redogörelse samt uppgifter om kontaktpersoner snarast sändas till SGF:s Tävlingskansli. Därefter behandlar tävlingskansliet och/eller Regelkommittén ärendet och avger ett svar.

Allmän information

SGF Juniortävlingar har ett utbud av tävlingar som syftar till att passa alla juniorer (13–21 år) som vill spela tävlingsgolf. Den huvudsakliga verksamheten består av Teen Cup (indelat i åldersklasser 13–16 år), Teen Tour (färdighetsbaserad) och JSM Klubblag (lagmatcher mellan klubblag) som är återkommande aktiviteter under säsongen. Dessutom genomförs ANNIKA Invitational, Europe (internationell flicktävling) ANNIKA Cup (svenska flickor 12–15 år), Grand Opening, Teen Tour Final och Skol-SM (skollag).

Nyheter

Grand Opening byter spelform (från partävling till individuell tävling). De högst placerade på Teen Tour inbjuds till en ny tävling (Teen Tour Final). Alla deltagare måste vara födda 1997–2005 (även i i Teen Tour First som var undantaget detta 2017) utom i Teen Cup Klubbtävling. Spelarmötet på Teen Tour Elite kommer inte att genomföras.

Om manualen

I avsnitt 1–15 i denna manual finns de tävlingsbestämmelser (villkor, och tävlingsregler) och lokala regler förutom kompletterande lokala regler och eventuella kompletterande tävlingsregler som riktar sig till deltagarna. Kapitel 16–17 riktar sig enbart till arrangörsklubbarna.

Bilagor

I manualen förekommer hänvisningar till bilagor som finns på golf.se/juniortävlingar -> Tävlingsarrangör

Förkortningar

DD	Distriktsdomare
FD	Förbundsdomare
GDF	Golfdistriktsförbund
TC	Tournament Coordinator
TD	Tournament Director
TL	Tävlingsledare

Kontaktinformation

www.golf.se/juniortavlingar

Daniel Rosendahl	08-622 15 34	daniel.rosendahl@golf.se
Frågor om juniortävlingar		juniortavling@golf.se
Frågor om SGF Golf Ranking		ranking@golf.se

Chef Ban-, spel- och tävlingsutveckling

Håkan Stålbros	08-622 15 75	hakan.stalbro@golf.se
----------------	--------------	--

Sponsorer och partners

Callaway Golf Europe

Lars Aldskogius	070-575 04 99	lars.aldekogius@callawaygolf.com
www.callawaygolf.com		

Dormy

Anders Wall	019-20 95 09	anders@dormy.se
www.dormy.se		

GolfStore

Lars Thonning	040-42 95 00	lars.thonning@golfstore.se
www.golfstore.se		

Puma Golf

Niklas Knutsson	042-19 71 00	niklas.knutsson@cobrapuma.com
www.cobragolf.com/pumagolf		

Cutter & Buck

Niklas Henriksson	070-8998011	Niklas.henriksson@newwave.se
Klas Blomqvist	070-8998082	Klas.blomqvist@newwave.se
www.cutterbuck.com		

Innehållsförteckning

PRESENTATION.....	9
FÖR JUNIORER.....	10
TÄVLINGSPROGRAM 2018.....	11
1. GEMENSAMMA VILLKOR	12
1.1 Care for the course	12
1.2 Deltagare.....	12
1.2.1 Medlemskap	12
1.2.2 Spelarkategorier	12
1.2.3 Ålder och kön.....	12
1.2.4 Handicap.....	12
1.3 Inspelsrond.....	12
1.4 Landslagsuppdrag.....	12
1.5 Olämpligt uppträdande	13
1.5.1 Tilläggsbestämmelser	13
1.6 SGF Golf Ranking	14
1.6.1 Hemmaklubb och representationsklubb	14
1.6.2 Registrering av ny hemmaklubb	14
2. GEMENSAMMA LOKALA REGLER	14
3. GEMENSAMMA TÄVLINGSREGLER	14
4. VILLKOR TEEN CUP	15
4.1 Deltagare.....	15
4.1.1 Ålder och kön.....	15
4.1.2 Handicap.....	15
4.2 Omfattning och spelform	15
4.2.1 Klasser.....	15
4.2.2 Klubbkval	15
4.2.3 Gruppqual	16
4.2.4 Regionkval	16
4.2.5 Riksfinal	16
4.2.6 Inställd tävling	16
4.2.7 Översikt spelform och klassindelning	17
4.3 Avgörande vid lika resultat.....	17
4.4 Anmälan, reserver, återbud.....	17

4.4.1 Anmälan.....	17
4.4.2 Återbud och reserver.....	18
4.5 Övriga villkor	18
4.5.1 Landskamp.....	18
5. LOKALA REGLER TEEN CUP	18
6. TÄVLINGSREGLER TEEN CUP	18
6.1 Caddie (Anmärkning till Regel 6–4).....	18
7. VILLKOR TEEN TOUR.....	19
7.1 Deltagare.....	19
7.1.1 Ålder	19
7.1.2 Handicap.....	19
7.2 Omfattning och spelform	19
7.2.1 Tee	19
7.2.2 Teen Tour Elite.....	19
7.2.3 Teen Tour Future	20
7.2.4 Teen Tour First.....	20
7.3 Avgörande vid lika resultat.....	20
7.3.1 För seger och för kvalificering till matchspel	20
7.3.2 För placering i matchstege vid lika resultat.....	20
7.4 Anmälan, reserver, återbud.....	20
7.4.1 Anmälan.....	20
7.4.2 Avanmälan	21
7.4.3 Överanmälan och uttagning	21
7.4.4 Registrering och reservlistor.....	24
7.4.5 Återbud.....	24
7.4.6 Efteranmälan	25
7.5 Övriga villkor	25
7.5.1 Order-of-Merit.....	25
7.5.2 Spelarmöte	Fel! Bokmärket är inte definierat.
8. LOKALA REGLER TEEN TOUR.....	25
9. TÄVLINGSREGLER TEEN TOUR	25
9.1 Caddie (Anmärkning till Regel 6–4).....	25
10. VILLKOR JSM KLUBBLAG	26
10.1 Deltagare.....	26
10.1.1 Klubbar	26
10.1.2 Lagmedlemmar.....	26
10.2 Omfattning och spelform	26

10.2.1 Kvalomgång 1	26
10.2.2 Kvalomgång 2	28
10.2.3 Slutspel	29
10.2.4 Final	30
10.3 Avgörande vid lika resultat	31
10.3.1 Kvalomgång 1	31
10.3.2 Kvalomgång 2	32
10.3.3 Slutspel	32
10.3.4 Final	32
10.4 Anmälan, reserver, återbud	33
10.4.1 Anmälan	33
10.4.2 Avanmälan	33
10.4.3 Efteranmälan	34
10.4.4 Återbud	34
10.4.5 Anmälan av laguppställning till omgång	34
10.4.6 Anmälan av laguppställning till lagmatch/rond	34
10.5 Övriga villkor	35
10.5.1 Ekonomi	35
11. LOKALA REGLER JSM KLUBBLAG	36
12. TÄVLINGSREGLER JSM KLUBBLAG	36
12.1 Caddie (Anmärkning till Regel 6–4)	36
12.2 Råd i lagtävlingar (Anmärkning till Regel 8)	36
12.3 Transportmedel	36
12.4 Avgörande vid lika resultat	36
13. VILLKOR SKOL-SM	37
13.1 Deltagare	37
13.1.1 Skolidrottsföreningar	37
13.1.2 Lagmedlemmar	37
13.2 Omfattning och spelform	37
13.2.1 Startfält	37
13.2.2 Spelform	37
13.3 Avgörande vid lika resultat	38
13.4 Anmälan, reserver, återbud	38
13.4.1 Anmälan	38
13.4.2 Avanmälan	38
13.4.3 Överanmälan	38
13.4.4 Efteranmälan	38
13.4.5 Återbud	38
13.4.6 Anmälan av laguppställning till tävlingen	39
13.4.7 Anmälan av laguppställning till rond	39
13.4.8 Byte av lagmedlem, lagkapten och insättande av reserv	39

13.5 Övriga villkor	40
13.5.1 Ekonomi.....	40
14. LOKALA REGLER SKOL-SM.....	40
15. TÄVLINGSREGLER SKOL-SM	40
15.3.1. Caddie (Anmärkning till Regel 6–4).....	40
15.3.2 Råd i lagtävlingar (Anmärkning till Regel 8)	40
15.3.3 Transportmedel.....	40
16. ALLMÄN INFORMATION TILL ARRANGÖRER	41
16.1 Ansvarsfördelning och organisation	41
16.1.1 Tournament Director.....	41
16.1.2 Tournament Coordinator	41
16.1.3 Domare.....	42
16.1.4 Funktionärer	42
16.2 Arrangörsersättning	42
16.3 Avbrott i spelet.....	42
16.4 Banförberedelser.....	42
16.5 Banguide	43
16.6 Care for the course	43
16.7 Deltagarnas ankomst.....	43
16.8 Disciplinärenden.....	43
16.9 Exponering och utrymmen	43
16.10 Flagga	44
16.11 GIT Tävling och resultatredovisning.....	44
16.12 Hållplaceringar	44
16.13 Information om tävlingen.....	44
16.13.1 Teen Tour	44
16.13.2 Övriga tävlingar	44
16.14 Informationstavla	44
16.15 Logi - förläggning	44
16.16 Lokala regler/tävlingsbestämmelser	45
16.17 Lottning	45

16.18 Oklarheter	45
16.19 Press och media.....	45
16.20 Priser	45
16.20.1 Riktlinjer för egna sponsorer	46
16.21 Restaurang	46
16.22 "Scoring area", scorekortsinlämning.....	46
16.23 Sjukvård	46
16.24 Speltempo – Pace of play.....	47
16.25 Starter	47
16.26 Särspel.....	47
16.27 Transporter	47
16.28 Tävling avkortad	47
16.29 Tävling avslutad.....	47
16.30 Vatten	47
16.31 Åskådare	47
16.32 Återstart rond 2 vid 36 hål på en dag.....	48
16.33 Öppettider.....	48
 17. SPECIFIK INFORMATION TILL ARRANGÖRER	 49
17.1 Arrangörer av Teen Cup.....	49
17.1.1 Ekonomi.....	49
17.1.2 GIT Tävling och resultatredovisning	49
17.1.3 Kontaktperson	49
17.1.4 Priser.....	49
17.1.5 Teen Cup läger.....	49
17.1.6 Startkit och marknadsföringsmaterial	49
17.2 Arrangörer av Teen Tour	49
17.2.1 Administration (anmälan, uttagning, registrering, lottning, reserver, återbud)	49
17.2.2 Priser.....	50
17.2.3 Spelarmöte	Fel! Bokmärket är inte definierat.
17.3 Arrangörer av JSM Klubblag	51
17.3.1 Anmälan av laguppställning till omgång.....	51
17.3.2 Anmälan av laguppställning till lagmatch/rond.....	51
17.3.3 Banförberedelser.....	51
17.3.4 GIT Tävling och resultatredovisning	51
17.3.5 Kaptensmöte	51
17.3.6 Kontaktperson distrikt/region - uppgifter	52
17.3.7 Lagkommunikation och mobiltelefoner	52

17.3.8 Matchprotokoll	52
17.3.9 Priser	52
17.3.10 Råd	52
17.3.11 Transportmedel	53
17.4 Arrangör av Skol-SM	53
17.4.1 Anmälan av laguppställning till omgång	53
17.4.2 Anmälan av laguppställning till rond	53
17.4.3 Kaptensmöte	53
17.4.4 Lagkommunikation och mobiltelefoner	53
17.4.5 Lottning och startintervall	53
17.4.6 GIT Tävling och resultatredovisning	53
17.4.7 Priser	53
17.4.8 Råd	53
17.4.9 Transportmedel	54
SÖKREGISTER	55

Presentation

Teen Cup

Teen Cup spelas i fyra steg: Klubbkval – Gruppkval – Regionkval – Riksfinal i fyra åldersklasser för pojkar och flickor födda 2002–2005. Teen Cup börjar som en breddtävling på klubbnivå men när tävlingen närmar sig finalen ändrar tävlingen karaktär. Då möts endast de som kvalificerat sig genom de tre kvalen i respektive åldersklass och det blir en hård kamp om segern i "Världens största ungdomstävling i golf", en tävling som 2018 spelas för 43:e gången.

Teen Tour

På Teen Tour kan juniorer födda 1997–2005 tävla på nivåerna Elite, Future och First. Flera distrikt genomför även tävlingar för yngre spelare i samband med Teen Tour First. Teen Tour spelas över sex omgångar. Mellan varje omgång sker upp- och nedflyttningar beroende på prestation. Teen Tour avslutas med en final som också ingår i SGF Golf Ranking.

JSM Klubblag

I JSM Klubblag spelar klubbtag lagmatcher mot varandra. Varje klubbtag representeras av minst sju spelare av båda könen och tävlingen spelas i cupformat. Landets alla distrikt är uppdelade och ordnar kvalspel till Kvalomgång 2. 16 klubbtag kvalificerar sig till slutspel och fyra klubbtag kvalificerar sig från slutspelet till finalen, som spelas utomlands till hösten.

ANNIKA Cup

Tolv flickor födda 2003–2006 bjuds in till tre dagars träning med tävlingsinslag som genomförs och arrangeras av Annika Sörenstam i samarbete med Swedish Golf Team.

ANNIKA Invitational Europe

Tillsammans med ANNIKA Foundation arrangerar SGF för sjunde året en internationell tävling för flickor födda 2000–2005. De tre högst placerade spelarna får en inbjudan till ANNIKA Invitational USA.

Grand Opening

Som start på tävlingssäsongen arrangeras för åttonde gången Grand Opening, en tävling för elitjuniorer med en klass för flickor och en klass för pojkar. 2018 blir första året tävlingen spelas som en individuell tävling över 54 hål och tävlingen ingår i SGF Golf Ranking.

Skol-SM

Landets alla skolor med en skolidrottsförening har möjlighet att delta i Skol-SM. Skol-SM spelas som en lagtävling för både grund- och gymnasieskolor. Tävlingen spelas över två dagar. Det brukar bli en spännande kamp när Sveriges bästa skola ska utses.

Tävlingstrappa för juniorer

Swedish Golf Tour damer/Future Series herrar



Teen Tour Elite	
1 spelplats	
156 deltagare (54 flickor och 102 pojkar). Sex omgångar 3–4 tävlingsdagar med cut Uttagning från SGF Golf Ranking flickor/pojkar eller uppflyttning från Teen Tour Future	



Teen Tour Future						
1	2	3	4	5	6	7
Sju spelplatser, flickor och pojkar på gemensam spelplats. 78 deltagare/spelplats (24 flickor och 54 pojkar). Sex omgångar. Omgång 1, 2, 5 och 6: en tävlingsdag över 36 hål. Omgång 3 och 4: två tävlingsdagar över 54 hål (36+18) Uttagning från SGF Golf Ranking flickor/pojkar eller uppflyttning från Teen Tour First.						



Teen Tour First														
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Ca. 15 spelplatser, flickor och pojkar på gemensam spelplats Sex omgångar. 18 hål Uttagning från SGF Golf Ranking flickor/pojkar eller handicap.														

Tävlingsprogram 2018

Månad	Datum	Tävling
April	20–22	Grand Opening
Maj	18–20	Teen Tour #1
Juni	8–10	Teen Tour #2
	17–19	ANNIKA Cup
	19–21	ANNIKA Invitational Europe
	Senast 27:e	Teen Cup Klubbkval
	27–30	Teen Tour #3, JSM Slag
Juli	4–6	Stenson Sunesson Junior Challenge
	13	Teen Cup Gruppqual
	Senast 24:e	JSM Klubblag, Kvalomgång 1
	26–29	Teen Tour #4, JSM Match
Augusti	9	Teen Cup Regionkval
	11–12	JSM Klubblag Kvalomgång 2
	17–19	Teen Tour #5
	25–26	Teen Cup Riksfinal
September	31/8–2	JSM Klubblag Slutspel
	7–9	Teen Tour #6
	18–19	Skol-SM
	29–30	Teen Tour Final
Oktober	13–14	Nordic Junior Match
	Vecka 44	JSM Klubblag Final

Fullständigt tävlingsprogram finns på hemsidan.

1. Gemensamma villkor

Brott mot villkor kan medföra diskvalifikation.

1.1 Care for the course

Tävlingsledningen på alla SGF Juniortävlingar har rätt att utnyttja möjligheten till "Care for the course" (CftC). CftC innebär att deltagarna, eller deltagande lag, efter avslutat spel lagar nedslagsmärken, lägger tillbaka torvor och ser till att skräp ligger i papperskorgar så att banan lämnas i det skick man kan förvänta sig efter en tävling. Tävlingsledningen ska bara utnyttja möjligheten till CftC om den bedömer att banan eller övningsområdena är i sämre skick än vad man kan förvänta sig efter en rond. Om deltagare inte medverkar på CftC kan de bedömas ha gjort sig skyldiga till olämpligt uppträdande. Tävlingsledningen bedömer om deltagare har utfört uppgiften på fullgott sätt.

1.2 Deltagare

1.2.1 Medlemskap

En deltagare måste vara medlem (ej passiv) i en svensk golfklubb, som har medlemskap i SGF (M) eller i en association (A) ansluten till SGF, eller i en utländsk golfklubb eller utländskt golfförbund. Särskilda bestämmelser avseende medlemskap kan gälla, se respektive tävling.

1.2.2 Spelarkategorier

Tävlingarna är öppna för alla spelarkategorier; amatörer (AM), medlemmar i Professional Golfers' Association (PGA), Non-Amateurs (NA) och spelare under reamatörisering (REAM).

1.2.3 Ålder och kön

För att få delta i SGF Juniortävlingar måste spelare vara födda 1997–2005. Både pojkar och flickor får delta. Särskilda bestämmelser avseende ålder och kön kan gälla, se respektive tävling.

1.2.4 Handicap

Tävlingshandicap krävs inte för att få delta i SGF Juniortävlingar. Spelaren ansvarar för att hennes/hans exakta handicap är korrekt vid anmälningstidens utgång. För ytterligare handicapbestämmelser se respektive tävling. I alla SGF Juniortävlingar är högsta tillåtna handicap 36,0, utom för Teen Cup Klubbkval och Klubbtävling.

1.3 Inspelsrond

Inspelsrond dag före första tävlingsdag är inkluderad i anmälningsavgiften. Önskar spelare fler inspelsronder sker det mot greenfee. Byte av inspelsdag kan endast ske med arrangörsklubbens godkännande. Deltagarna ska ges möjlighet att spela in dagen före tävling men om deltagare vill spela inspelsrond vid annat tillfälle bör arrangörsklubben tillåta det.

1.4 Landslagsuppdrag

Landslagscoacherna och deras medhjälpare, framtidscoacherna och utvecklingscoacherna, kommer under året att på plats bevaka ett antal tävlingar.

1.5 Olämpligt uppträdande

Vid fall av ett allvarligt brott mot etiketten har tävlingsledningen rätt att diskvalificera en spelare enligt Regel 33–7. Se Avsnitt I – "Etikett, Uppträdande på Banan" i Regler för golfspel samt Decision 33–7/8 samt Spel- och tävlingshandboken 1.11.

Om en deltagare i SGF Juniortävlingar uppträder på olämpligt sätt eller allvarligt bryter mot golfetiketten eller på annat sätt skadar golfsportens rykte har SGF rätt att vidta följande åtgärder:

- skriftlig varning
- avstängning från deltagande i en eller flera SGF Juniortävlingar
- avstängning från deltagande i mästerskapstävlingar eller liknande
- anmälan till SGF:s Juridiska Nämnd (i allvarligare fall)

1.5.1 Tillägsbestämmelser

Tävlingsledning och domare kommer att fästa stor uppmärksamhet vid att deltagarna uppträder på ett föredömligt och sportsligt sätt.

Till gott uppträdande hör:

- att alltid uppträda sportsligt och trevligt
- att klä sig på ett för tävlingen och omständigheterna lämpligt sätt
- att vid utebliven start kontakta TD för tävlingen så snart som möjligt, görs inte det innan spelarens starttid riskerar spelaren avstängning i nästkommande omgång
- att som pristagare närvara vid prisutdelning, i annat fall meddela TD
- att vid seger hålla tal och tacka medtävlare, arrangör, banpersonal och sponsorer med flera
- att delta i aktiviteten "Care for the course" om tävlingsledningen bestämmer detta
- att inte uttrycka störande kraftuttryck eller utföra våldsamma demonstrationer
- att inte kasta klubbor eller slå klubbor i marken, bagar, träd eller liknande
- att inte röka eller bruka alkohol eller narkotika i samband med tävlingen på arrangörsklubben och förläggning
- att inte i något fall uttrycka sig nedsättande om bana, funktionärer eller medtävlande/motståndare
- att inte uppträda störande på förläggningar varför 22.00 är rekommenderad tidpunkt, då lugn och ro bör råda på gemensamma förläggningar
- att i övrigt följa rekommendationerna i Regler för golfspel Avsnitt 1 – Etikett, Uppträdande på banan.

Åtgärder vid olämpligt uppträdande:

- tillsägelse
- varning
- startförbud/spelförbud.

Vid olämpligt uppträdande meddelas spelarens hemmaklubb och GDF för eventuell disciplinär handläggning. Ett allvarligt fall av olämpligt uppträdande kan dessutom leda direkt till startförbud/spelförbud. Tillsägelse och varning utdelas endast av TD för tävlingen och följer spelaren genom hela säsongen. Eventuellt startförbud i påföljande tävling (Teen Tour, Teen Cup, Teen JSM Klubblag) beslutas av TD i samråd med ansvarig för SGF Juniortävlingar.

1.6 SGF Golf Ranking

Samtliga tävlingar på Teen Tour Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final) och Future ingår i SGF Golf Ranking liksom Teen Cup Riksfinal. För utförligare information, se manual SGF Golf Ranking på golf.se. För att SGF Golf Ranking ska vara så aktuell som möjligt behöver spelare känna till nedan bestämmelser om hemmaklubb och representationsklubb.

1.6.1 Hemmaklubb och representationsklubb

Se Spel- och tävlingshandboken, Definitioner (Hemmaklubb och representationsklubb) och 1.2.3. Den klubb som är spelarens hemmaklubb när spelaren deltar i sin, för året, första tävling som ingår i SGF Golf Ranking som spelas på svensk mark blir spelarens representationsklubb för resterande del av året. Innan spelaren deltar i sådan tävling är spelarens hemmaklubb också spelarens representationsklubb. Representationsklubben är den enda klubb, under ett kalenderår, som spelaren kan representera i SGF:s tävlingar för klubbtag och som kan erhålla spelarens inspelade poäng på SGF Golf Ranking. Spelare som är medlem i fler än en svensk golfklubb har ansvaret att själv, inför varje kalenderår, välja vilken klubb hon/han väljer som svensk representationsklubb.

1.6.2 Registrering av ny hemmaklubb

Spelare och klubbar är skyldiga att rapportera byte av hemmaklubb snarast möjligt genom att spelarens nya hemmaklubb ändrar uppgifterna i GIT. Eftersom spelarprofilerna på golf.se inte är kopplade till GIT måste spelaren meddela en eventuell förändring av representationsklubb till SGF:s Tävlingskansli. Detta för att rätt klubb ska få spelarens rankingpoäng på klubbrankinglistorna. Vid byte av representationsklubb behåller spelaren sin individuella rankingpoäng. Den gamla representationsklubben mister spelarens samtliga poäng på Ranking Klubb och Ranking Klubb Junior, och den nya representationsklubben erhåller spelarens samtliga poäng.

2. Gemensamma lokala regler

Se SGF:s Regelkort på golf.se. Utöver SGF:s Regelkort fastställer varje tävlingsledning på respektive spelplats kompletterande lokala regler.

3. Gemensamma tävlingsregler

Se SGF:s Regelkort på golf.se. Utöver SGF:s Regelkort anges under varje tävling (avsnitt 4–15) de tävlingsregler som gäller.

4. Villkor Teen Cup

Brott mot villkor kan medföra diskvalifikation.

4.1 Deltagare

Förutom det som anges under 1.2 gäller villkoren under 4.1.1. och 4.1.1.

4.1.1 Ålder och kön

För att få delta i Teen Cup måste deltagaren vara född 2002–2005. Spelare som är födda senare än 2005 tillåts delta i Teen Cup Klubbkval eller Teen Cup Klubbtävling utan möjlighet att kvalificera sig till gruppqual.

4.1.2 Handicap

Deltagare måste ha handicap 36,0 eller lägre för att kunna kvalificera sig till nästa kvalsteg. Deltagare behöver inte ha handicap 36,0 eller lägre för att delta i Teen Cup Klubbkval eller Teen Cup Klubbtävling.

4.2 Omfattning och spelform

4.2.1 Klasser

Teen Cup genomförs i fyra åldersklasser; 13 år, 14 år, 15 år och 16 år. Varje åldersklass är uppdelad i flickor och pojkar. Totalt genomförs Teen Cup i åtta klasser. Observera att Teen Cup Klubbtävling kan genomföras i andra åldersklasser, se 4.2.2.2.

4.2.2 Klubbkval

18 håls individuell slaggolf scratch från standardtee för flickor respektive pojkar. Varje klubb avgör själv när Klubbkval spelas, dock senast den 27 juni. Alla klasser behöver inte spelas samma datum men varje klass ska spela samma datum där. Klubbkvalet kan spelas som en handicaptävling för samtliga åtta klasser men de två högst placerade flickorna och pojkarna scratch i varje åldersklass kvalificerar sig till Gruppqual oavsett spelform.

4.2.2.1 Kvalificering och hemmaklubb

För spelare med medlemskap i flera klubbar finns möjligheten att delta i Klubbkval på fler än en klubb. En spelare kan dock endast kvalificera sig till Gruppqual från sin hemmaklubb. Se Spel- och tävlingshandboken Definitioner (Hemmaklubb). Alla deltagare ska spela Klubbkval för att kvalificera sig till Gruppqual.

4.2.2.2 Klubbtävling

Alla spelare, även de utan officiell handicap, kan delta i Teen Cup. För de spelare som inte vill delta i Klubbkvalet, men som ändå vill prova på tävling, kan klubben arrangera Teen Cup Klubbtävling. Teen Cup Klubbtävling spelas som en handicaptävling utan möjlighet för deltagarna att kvalificera sig vidare till Gruppqual. Varje klubb beslutar själv vilken spelform, antal hål och vilken tee man vill att dessa deltagare ska spela. Klubben kan också tillåta icke-medlemmar att delta i Teen Cup Klubbtävling. Observera att caddie är tillåtet i Teen Cup Klubbtävling, se 2.3.1.

4.2.3 Gruppqual

18 håls individuell slaggolf scratch från standardtee för flickor respektive pojkar. Gruppqual spelas den 13 juli. Antalet pojkar och flickor per åldersklass som kvalificerar sig till Regionkval beror på antalet deltagande klubbar i gruppen, se nedan. Grupp- och regionindelningen och fördelningen av antalet kvalplatser till Regionkval anges i dokumentet "Gruppindelning", som finns på Teen Cups hemsida. Gruppindelningen baseras på de klubbar som är anmälda att delta i Teen Cup och publiceras från och med den 4 maj.

Antal GK/Grupp	Antal kvalplatser
Upp till 6 GK	2 platser till Regionkval/klass
7–10 GK	3 platser till Regionkval/klass
11–15 GK	4 platser till Regionkval/klass
Fler än 15 GK	5 platser till Regionkval/klass

4.2.4 Regionkval

18 håls individuell slagtävling scratch från standardtee för flickor respektive pojkar med undantag för F 16 och P 16 som spelar 36 håls slagtävling scratch från bakre tee för flickor respektive pojkar. Regionkval spelas den 9 augusti. De två högst placerade flickorna och pojkarna i varje åldersklass kvalificerar sig till Riksfinal.

4.2.5 Riksfinal

36 håls individuell slagtävling scratch från standardtee med undantag för F16 och P16 som spelar 36 håls slagtävling scratch från bakre tee för flickor respektive pojkar. Riksfinalen spelas den 25–26 augusti. Den bästa flickan och den bästa pojken i varje åldersklass vinner Teen Cup.

4.2.6 Inställd tävling

Om Grupp- eller Regionkval inte kan genomföras på grund av yttre omständigheter (väder eller skador på banan) gäller följande ordning:

1. Flytta tävlingen till ett annat datum
2. Om det finns plats i nästa kvalsteg kvalificerar sig alla deltagare dit utan spel
3. Särspel hål för hål
4. Placering på SGF Golf Ranking
5. Handicap

4.2.7 Översikt spelform och klassindelning

Klass	Född	Klubbkval >27 juni	Gruppqual 13 juli	Regionqual 9 augusti	Riksfinal 25–26 aug
Pojkar 13 Flickor 13	2005	18 hål slaggolf scratch 2p+2f vidare	18 hål slaggolf scratch 2–5 p+f vidare	18 hål slagtävling scratch 2p+2f vidare	18+18 hål slagtävling scratch
Pojkar 14 Flickor 14	2004	18 hål slaggolf scratch 2p+2f vidare	18 hål slaggolf scratch 2–5 p+f vidare	18 hål slagtävling scratch 2p+2f vidare	18+18 hål slagtävling scratch
Pojkar 15 Flickor 15	2003	18 hål slaggolf scratch 2p+2f vidare	18 hål slaggolf scratch 2–5 p+f vidare	18 hål slagtävling scratch 2p+2f vidare	18+18 hål slagtävling scratch
Pojkar 16 Flickor 16	2002	18 hål slaggolf scratch 2p+2f vidare	18 hål slaggolf scratch 2–5 p+f vidare	18+18 hål slagtävling scratch, bakre tee 2p+2f vidare	18+18 hål slagtävling scratch, bakre tee

4.3 Avgörande vid lika resultat

Vid lika resultat, för kvalificering till nästa kvalsteg eller för seger i riksfinalen, sker särskiljning genom särspel hål för hål. Vid lika resultat i övrigt gäller den matematiska metoden.

4.4 Anmälan, reserver, återbud

4.4.1 Anmälan

Klubbar

För att en spelare ska kunna delta i Teen Cup krävs att spelarens hemmaklubb anmält sig till Teen Cup. Alla golfklubbar i Sverige har fått inbjudan till Teen Cup. Anmälan görs genom att fylla i formuläret på Juniortävlingar -> Teen Cup.

Spelare

Anmälan till Klubbkval görs via Min Golf före anmälningstidens utgång. Deltagare som kvalificerar sig till Gruppqual, Regionqual och Riksfinal behöver inte anmäla sig på nytt.

Anmälningsavgift klubbar

1 000 kr inklusive moms vilken faktureras av SGF.

Anmälningssavgift spelare

Deltagande klubbar bestämmer själva om anmälningssavgift ska tas ut av deltagarna i Klubbkvalet. För deltagare som kvalificerar sig till Gruppqual, Regionqual och Riksfinal är anmälningssavgiften 100 kr per kvalsteg som betalas på spelplatsen före start.

4.4.2 Återbud och reserver

Deltagare som inte kvalificerar sig till nästa kvalsteg står som reserver i resultatordning. Vid återbud ska endast reserver från aktuell kvalificeringsplats (Klubbqual, Gruppqual eller Regionqual) tillfrågas i resultatordning. Kan ingen reserv från aktuell kvalificeringsplats delta ska återbudet inte fyllas.

4.5 Övriga villkor

4.5.1 Landskamp

Vinnarna i Riksfinalen (totalt 8 spelare) blir inbjudna till Nordic Junior Match 13-14 oktober.

5. Lokala regler Teen Cup

Se SGF:s Regelkort på golf.se.

6. Tävlingsregler Teen Cup

Se SGF:s Regelkort på golf.se. Dessutom gäller nedanstående tävlingsregel:

6.1 Caddie (Anmärkning till Regel 6-4)

En spelare får inte använda sig av caddie under fastställd rond.

Plikt för brott mot tävlingsregeln

Se Regler för golfspel, bilaga 1 del B punkt 2.

Undantag: Caddie är tillåtet i Teen Cup Klubbtävling.

Anmärkning: I Teen Cup Klubbtävling finns ingen begränsning avseende vem en spelare får använda som caddie.

7. Villkor Teen Tour

Brott mot villkor kan medföra diskvalifikation.

7.1 Deltagare

Förutom det som anges under 1.2 gäller villkoren under 7.1.1 och 7.1.2.

7.1.1 Ålder

En deltagare måste vara född 1997–2005.

7.1.2 Handicap

Handicapgräns på Teen Tour Future är 15,0 för flickor och 12,0 för pojkar. Särskilda handicapbestämmelser gäller för wild cards, se 7.4.3.1, Wild cards arrangörsklubb och arrangörsdistrikt.

7.2 Omfattning och spelform

Teen Tour spelas över sex omgångar på tre nivåer; Elite, Future och First. Samtliga tävlingar genomförs med en klass för flickor och en klass för pojkar på varje spelplats. Grand Opening spelas enligt samma villkor som Elite.

7.2.1 Tee

Tävlingarna ska spelas från en banvärderad tee för flickor och en banvärderad tee för pojkar. Följande totallängdsintervaller rekommenderas vid par 72:

Elite: Flickor: 4 600–5 200 meter, Pojkar: 5 800–6 400 meter.
Future: Flickor: 4 400–5 000 meter, Pojkar: 5 200–5 800 meter.
First: Flickor: 4 200–4 800 meter, Pojkar: 5 000–5 600 meter.

Vid annat par ska rimliga längdkorrigeringar göras vid val av tee. En tävlingsledning ska tydligt klargöra för deltagarna vid inspelsdagen från vilken tee tävlingen spelas.

7.2.2 Teen Tour Elite

Spelas på en spelplats varje omgång. Segrarna i JSM Slag respektive JSM Match blir Svenska Juniormästare i slagspel respektive matchspel. Spelformen är individuell slagtävling scratch utom omgång 4 som spelas som singel matchtävling scratch.

Omgång 1, 2, 5 och 6 och Grand Opening	54 hål (18+18+18)
Omgång 3 (JSM Slag)	72 hål (18+18+18+18).
Omgång 4 (JSM Match)	Matchspel i pooler dag 1 och 2. Rak matchstege dag 3 och 4.

Samtliga slagtävlingar spelas med cut efter 36 hål förutom JSM Slag (omgång 3) där cut görs efter 54 hål och Teen Tour Final som spelas utan cut. 24 flickor + delningar och 45 pojkar + delningar, kvalificerar sig till finalronden.

Omgång 4 (JSM Match) består av två dagars kvalificering och två dagars finalspel. Kvalificeringen genomförs som en modifierad poängbogey i matchformat. Varje spelare

samlar poäng genom att spela matchspel mot en motspelare hål för hål i sex hål. Om spelaren vinner ett hål får hon/han 3 poäng på hålet och motspelaren får noll poäng på hålet. Om spelaren och motspelaren delar ett hål får de 1 poäng vardera på hålet. Totalt spelar varje spelare sex hål matchspel mot nio olika motspelare. Alla poäng en spelare erövrar adderas och de 16 spelare per klass som erövrat flest poäng kvalificerar sig till finalspel. Finalspelet genomförs i en rak matchstege per klass.

7.2.2.1 Startfält

Maximalt startfält är 54 flickor och 102 pojkar utom i JSM Match (32 flickor och 64 pojkar) och i Teen Tour Final (24 flickor och 54 pojkar).

7.2.3 Teen Tour Future

Spelas på sju spelplatser varje omgång. Spelformen är individuell slagtävling scratch.

Omgång 1, 2, 5 och 6	36 hål på en dag
Omgång 3 och 4	54 hål (36+18)

Maximalt startfält är 24 flickor och 54 pojkar. Tävlingarna spelas utan cut.

7.2.4 Teen Tour First

Spelas på cirka 15 spelplatser varje omgång. Spelformen är 18 hål individuell slaggolf scratch. Maximalt startfält är 24 flickor och 54 pojkar.

7.2.5 Teen Tour Final

Spelas på en spelplats. Spelformen är 36 hål (18+18) utan cut med två klasser per kön (födda 1997–2001 och födda 2002–2005).

7.3 Avgörande vid lika resultat

Delad placering gäller vid lika resultat, undantag från detta beskrivs nedan. Vid fördelning av priser gäller den matematiska metoden.

7.3.1 För seger och för kvalificering till matchspel

Avgörande vid lika resultat för seger och för kvalificering till finalspelet i JSM Match ska ske genom sarspel hål för hål.

7.3.2 För placering i matchstege vid lika resultat

JSM Match: För placering i matchstegen gäller i första hand den spelare som erövrat flest poäng i de sex hål spelarna spelat mot varandra, i andra hand den spelare som vunnit flest hål och i tredje hand högst placering på SGF Golf Ranking flickor respektive pojkar (aktuell dag).

7.4 Anmälan, reserver, återbud

7.4.1 Anmälan

Anmälan till tävlingar på Teen Tour görs via Min Golf. Alla spelare, utom arrangörsklubbens wild cards, ska ha anmält sig före anmälningstidens utgång, klockan 12.00 på angiven sista anmälningsdag vilket för Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final), Future, och First är 10–14 dagar före första tävlingsdag i aktuell omgång.

Anmälan till samtliga nivåer (Elite, Future, och First) sker i samma anmälan. En spelare som anmäler sig till tävlingar på Teen Tour kan enbart anmäla sig till en Elite, en Future och en First per omgång. Om distriktet har klasser under First på samma datum och på samma spelplats görs sådan anmälan på annan plats i Min Golf. En spelare kan ändra sin anmälan och avanmäla sig fram till anmälningstidens utgång.

Anmälningslistorna publiceras löpande i rankingordning vilket gör att spelare kan se vilken möjlighet de har att få plats på de olika tävlingarna. Observera dock att antalet uppflyttningsplatser och wild cards som kommer att utnyttjas på tävlingen inte framgår.

Det är spelarens eget ansvar att anmälan har utförts på korrekt sätt. När spelaren kan se sitt namn i anmälningslistan för de tävlingar hon/han anmält sig till har anmälan utförts korrekt.

7.4.1.1 Touravgift

För att kunna anmäla sig till tävlingar på Teen Tour Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final), Future, och First måste spelare ha betalat touravgift för Teen Tour. Touravgiften är 350 kr och är endast giltig innevarande kalenderår. Instruktioner för hur touravgiften ska betalas sker genom att logga in på Min Golf och klicka på Teen Tour i menyn till vänster.

7.4.1.2 Anmälningsavgift

Elite, Grand Opening och Final:	400 kr/tävling
Future:	300 kr/tävling
First:	200 kr/tävling

Anmälningsavgiften betalas när spelaren registrerar Ja i registreringen, se även 7.4.4.

Observera att det är en anmälningsavgift; anmäld spelare som blir uttagen till tävling på Teen Tour är skyldig att betala anmälningsavgiften såvida inte godtagbara skäl för att lämna återbud finns, se Spel- och tävlingshandboken 8.1.2.5.

7.4.1.3 Val av spelplats

Att välja spelplats på Future, och First ingår i spelarens tävlingsplanering. Det är spelarens ansvar att välja de tävlingar där hon/han kan delta med hänsyn tagen till sina möjligheter att ta sig dit. När deltagarlistorna är publicerade är även spelarens spelplats fastställd.

7.4.2 Avanmälan

Avanmälan görs i Min Golf före anmälningstidens utgång. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas om en spelare avser att inte delta.

7.4.3 Överanmälan och uttagning

Om fler spelare har anmält sig till tävlingarna än det finns platser kategoriseras de anmälda spelarna enligt kategorisystemet och en uttagning görs. Uttagning görs normalt den första arbetsdagen efter anmälningstidens utgång, 10–14 dagar före första tävlingsdag och publiceras i Min Golf under respektive tävling. Inför uttagningen tilldelas varje anmäld spelare en kategori enligt kategorisystemet. Det innebär att en spelare som har anmält sig till Teen Tour Elite, Future, och First har tre olika kategorier – en för varje nivå – under uttagningen. Uttagningen testar alltid i första hand anmälan på den högsta nivån spelaren har anmält sig till. Om meriterna inte räcker till blir spelare placerad på reservlista på respektive

nivå som spelaren anmält sig till. När spelare blir uttagen till en spelplats stryks kvarstående anmälningar till undre nivåer.

Undantag 1

Till Grand Opening görs uttagningen enbart genom 1. SGF Golf Ranking, 2. Handicap.

Undantag 2

Till Teen Tour Final görs uttagningen enbart genom Teen Tour Order-of-Merit.

7.4.3.1 Kategorisystemet

Uttagning sker enligt kategorisystemet nedan och ju lägre nummer på kategorin spelaren har vid uttagningen till respektive tävling, desto större möjlighet att spelaren får en plats i startfältet.

Kat. 1: Uppflyttningsplatser

Uppflyttning från First till Future och från Future till Elite. Antalet uppflyttningsplatser från varje tävling varierar beroende på antalet startande. De 10 % högst placerade av antalet startande (= deltagare som slår minst ett slag i tävlingen) i pojk- respektive flickklassen + delningar kvalificerar sig för en uppflyttningsplats.

Antal deltagare	Uppflyttningsplatser
------------------------	-----------------------------

Upp till 14	1
15–24	2 + delningar
25–34	3 + delningar
Osv	

Spelare som vill utnyttja sin uppflyttningsplats vid en senare omgång än nästkommande ska kontakta SGF:s Tävlingskansli före anmälningstidens utgång till den omgång spelaren fått uppflyttningsplatsen till. Uppflyttningsplatserna är personliga och kan inte överlåtas.

Om en tävling inte kan genomföras på grund av yttre omständigheter (väder eller skador på banan) får de spelare som kvalificerat sig för uppflyttningsplatser utnyttja dem vid nästkommande omgång.

Uppflyttningsplatser från omgång 6, 2018 gäller till omgång 1, 2019.

Undantag 1

I Teen Tour Future #3 får enbart segrarna i pojk- respektive flickklassen utnyttja sin uppflyttningsplats till omgång 4 (JSM Match med reducerat startfält). Övriga som kvalificerar sig för en uppflyttningsplats på Teen Tour Future #3 får utnyttja den i omgång 5.

Undantag 2

Till Teen Tour omgång 1 delas fem (flickor) respektive tio (pojkar) uppflyttningsplatser ut från Grand Opening

Undantag 3

Inga uppflyttningsplatser delas ut från Teen Tour Final till Teen Tour omgång 1 2019.

Kat. 2: Wild cards

Ansökan om wild card kan göras till SGF:s Tävlingskansli. Wild card erhålls ej per automatik utan ansökan måste göras av spelaren i god tid före anmälningstidens utgång.

Grundprincipen är att wild card endast delas ut till spelare som av godtagbar anledning inte spelat fyra rankinggrundande tävlingar inom en 52-veckorsperiod. Utländska spelare (spelare som inte är medlem i en svensk golfklubb) som vill spela på Teen Tour kan få wild card till lämplig nivå till en (1) tävling. Vill en utländsk spelare delta i fler tävlingar än en (1), måste hon/han vara medlem i en svensk golfklubb och betala touravgift.

Wild Card arrangörsklubb

Varje arrangörsklubb på Teen Tour erbjuds upp till fyra wild cards. Handicapgräns för wild card är: Elite; Pojkar 6,0 och flickor 9,0. Future; Pojkar 12,0 och flickor 15,0. First; 36,0. För att arrangörsklubben ska kunna utnyttja sina wild cards måste det meddelas via webbformuläret på golf.se/juniortavlingar -> Tävlingsarrangör före anmälningstidens utgång. Om inte det görs riskerar arrangörsklubben att inte kunna utnyttja alla sina wild cards. I webbformuläret behöver inte spelarnas namn anges utan enbart antalet flickor respektive pojkar som ska erhålla wild card. Det är inget krav på att spelare som får wild card måste ha betalat touravgift eller anmäla sig före anmälningstidens utgång men det är en stark rekommendation.

Bestämmelser för arrangörsklubbens wild cards

1. Varje arrangörsklubb på Teen Tour (inklusive Grand Opening) äger rätt att dela ut upp till fyra wild cards (på Teen Tour Final har arrangörsklubben inga wild cards)
2. Arrangörsklubbens wild cards är inte bundna till arrangörsklubbens medlemmar. Arrangörsklubben beslutar fritt vilka spelare som får wild card förutsatt att de uppfyller handicapkraven.
3. Maximalt tre wild cards får ges till spelare av samma kön.
4. Spelare som erhåller wild cards kan men måste inte ha betalt touravgift eller anmäla sig före anmälningstidens utgång. Anmälan rekommenderas dock starkt.
5. Spelare som erhåller wild cards omfattas av samma registreringsregler som övriga deltagare.
6. Arrangörsklubben ska meddela ansvarig TD namn och Golf-ID på de spelare som erhåller wild card snarast efter det att deltagarlistorna är publicerade, i annat fall riskerar arrangörsklubben att inte kunna utnyttja sina wild cards.

Arrangörsdistriktets wild cards till Teen Tour Elite och Teen Tour First

Juniorkommittén i det distrikt där Teen Tour Elite och Teen Tour First arrangeras erbjuds två wild cards, ett till varje kön, per tävling. Handicapgränserna för dessa wild cards är desamma som för arrangörsklubbens wild cards. Namnen på de spelare som ska utnyttja arrangörsdistriktets wild cards ska vara SGF:s Tävlingskansli tillhanda före anmälningstidens utgång. De spelare som vill utnyttja dessa wild cards måste anmäla sig till aktuell tävling via Min Golf före anmälningstidens utgång.

Kat. 3: Ranking

Enligt SGF Golf Ranking Flickor/ Pojkar.

Kat. 4: Handicap

Enligt handicap vid anmälningstidens utgång.

7.4.3.2 Deltagarlistor

SGF:s Tävlingskansli publicerar de slutliga deltagarlistorna på Min Golf vilket normalt sker inom två dagar efter anmälningstidens utgång. På deltagarlistorna kan spelarna se vilken spelplats de blivit tilldelade.

7.4.3.3 Byte av spelplats

Det är bara möjligt att byta spelplats om tävlingen som spelaren vill byta till inte har fullt startfält. En spelare kan också ställa sig sist på reservlistan till en tävling. Om en spelare tillåts byta spelplats, eller ställa sig sist på reservlista till en tävling, och spelarens ursprungliga tävling inte har reservlista och därmed inte kan ta in en reserv, är spelaren skyldig att betala anmälningsavgiften även till den ursprungliga tävlingen.

7.4.4 Registrering och reservlistor

För att en uttagen spelare ska få delta i Teen Tour Elite, Future och First krävs att hon/han registrerar sig. Registreringen öppnar då deltagarlistorna publiceras och registreringstidens utgång är 12.00 tre dagar före första tävlingsdag. Registrering kan endast göras via Min Golf.

För att få delta ska spelaren trycka på knappen Registrera i Min Golf. Spelaren dirigeras då till betalningen av anmälningsavgiften, se 7.4.1.2 När anmälningsavgiften är betald är spelaren registrerad och har garanterat sin plats i tävlingen. Vill spelaren lämna återbud till tävlingen ska hon/han trycka på knappen Återbud.

Spelare på deltagarlistan, som efter registreringstidens utgång, inte betalat riskerar att mista sin plats i tävlingen. Om en spelare inte betalat anmälningsavgiften och inte lämnat återbud men ändå vill delta måste hon/han kontakta TD för tävlingen som beslutar om spelaren får delta eller inte.

Till varje tävling finns en reservlista som innehåller de spelare som varit anmälda till tävlingen men som inte blivit uttagna. Spelare som inte är anmälda vid anmälningstidens utgång kan enbart hamna på reservlistan om de efteranmäler sig. En spelare som lämnar återbud blir raderad från tävlingen och kan inte återinsättas (spelaren får en kontrollfråga om detta). Första reserv blir då insatt som deltagare i tävlingen och tillfrågas om hon/han vill acceptera platsen. Om reserven också anmält sig till en lägre nivå finns hon/han som deltagare i båda tävlingarna innan hon/han betalat anmälningsavgiften.

En spelare som registrerat sig till en Teen Tour First och som accepterar en reservplats och registrerar Ja till Teen Tour Future måste i samband med registreringen betala anmälningsavgiften till Future. Spelaren krediteras så snart som möjligt sin anmälningsavgift till First.

7.4.5 Återbud

Efter anmälningstidens utgång kan enbart återbud lämnas om en uttagen spelare inte avser att delta. Om en spelare, efter anmälningstidens utgång, bestämt sig för att inte delta ska spelaren lämna återbud via Min Golf. Spelare som lämnar återbud är skyldig att betala anmälningsavgift såvida inte godtagbara skäl finns, se Spel- och tävlingshandboken 8.1.2.5.

Återbud kan lämnas på två sätt:

- Före registreringstidens utgång lämnas återbud i Min Golf. Spelare som inte har betalat anmälningsavgiften betraktas ha lämnat återbud

- Efter registreringstidens utgång lämnas återbud till TD för tävlingen. Se aktuell tävling på Teen Tours hemsida för kontaktuppgifter.

7.4.6 Efteranmälan

Efteranmälan kan tillåtas om startfältet inte är fullt på en spelplats eller om spelare vill ställa sig på reservlista. Efteranmälningar tas in i anmälningsordning. Hur spelare går tillväga som vill efteranmäla sig kommuniceras via Teen Tours hemsida i samband med att deltagarlistorna publiceras.

7.5 Övriga villkor

7.5.1 Order-of-Merit

Alla tävlingar på Teen Tour Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final) och Future är poänggivande för spelare på Teen Tour Order-of-Merit. Listan uppdateras efter varje omgång. Segrarna av Teen Tour Order-of-Merit vinner ANNIKA Trophy.

8. Lokala regler Teen Tour

Se SGF:s Regelkort på golf.se.

9. Tävlingsregler Teen Tour

Se SGF:s Regelkort på golf.se. Dessutom gäller följande tävlingsregel:

9.1 Caddie (Anmärkning till Regel 6–4)

En spelare får inte använda sig av caddie under fastställd rond.

Plikt för brott mot tävlingsregeln

Regler för golfspel, bilaga 1 del B punkt 2.

10. Villkor JSM Klubblag

Brott mot villkor kan medföra diskvalifikation.

10.1 Deltagare

Förutom det som anges under 1.2 gäller bestämmelserna under 10.1.1. och 10.1.2.

10.1.1 Klubbar

Enbart svenska golfklubbar som har medlemsform M1 och M2 äger rätt att delta. Enligt RF:s direktiv beträffande mästerskapstävlingar har SGF beslutat att klubbar med associationsform A1 och A2 inte får delta i JSM Klubblag. En golfklubb kan enbart delta med ett lag.

10.1.2 Lagmedlemmar

1. Samtliga medlemmar i klubblaget måste ha den klubb de representerar i JSM Klubblag som representationsklubb 2018, se Spel- och tävlingshandboken 1.2.3.2.
2. En spelare som inte har svenskt personnummer måste ha tillstånd från SGF för att få delta.

En spelare som är lagmedlem i ett klubblag och som inte uppfyller något eller båda ovanstående villkor är diskvalificerad för ronder som är avslutade och för resterande ronder i omgången.

10.2 Omfattning och spelform

JSM Klubblag genomförs som en lagtävling scratch i fyra omgångar, Kvalomgång 1, Kvalomgång 2, Slutspel och Final.

10.2.1 Kvalomgång 1

Samlade villkor och tävlingsbestämmelser finns i bilaga 36a Tävlingskort JSM Klubblag Kvalomgång 1.

Alla distrikt, eller sammanslagningar av distrikt (region), får möjlighet att genomföra JSM Klubblag Kvalomgång 1.

10.2.1.1 Indelning av distrikt

Region	Arrangör kvalomgång 1
Mellan: Södermanland, Värmland, Västmanland, Örebro, Östergötland	Örebro
Norr: (Dalarna, Gästrik-Hälsinge, Jämtland-Härjedalen, Medelpad, Norr- Västerbotten, Uppland, Ångermanland)	Dalarna
Småland	Småland
Syd: Skåne/Blekinge	Skåne/Blekinge
Väst: Bohuslän/Dal, Göteborg, Halland	Göteborg
Västergötland	Västergötland
Öst: Stockholm/Gotland	Stockholm

Antalet kvalplatser varje region har till Kvalomgång 2 är baserade på antalet anmälda klubbtag i varje region den 1 juni. Varje distrikt/region administrerar anmälan och kvalificering avseende sitt eget kval. Varje regions kontaktperson ansvarar för att antalet anmälda klubbtag meddelas SGF senast den 2 juni. SGF meddelar snarast därefter antalet klubbtag varje region har att fördela till Kvalomgång 2 och till vilka spelplatser.

Anmärkning: I de regioner där kvalificerade klubbtag eventuellt ska placeras på fler än en spelplats, måste tävlingsbestämmelserna ange hur de kvalificerade klubbtag i så fall ska fördelas till respektive spelplatser. I de distrikt/regioner där de kvalificerade klubbtag ska fördelas till olika spelplatser avgör distriktet/regionen själv vilket klubbtag som ska fördelas till vilken spelplats.

10.2.1.2 Spelform

För region Norr och Mellan se nedan. För övriga distrikt/regioner gäller att Kvalomgång 1 ska uppfylla följande omfattning:

1. Kvalet ska genomföras över minst en omgång
2. Kvalet ska omfatta minst två ronder över 18 hål per klubbtag.
3. Varje klubbtag ska räkna minst tre resultat per rond.

Klubbtagen får inte kvalificera sig till Kvalomgång 2 genom att SGF Golf Ranking används som urvalsinstrument. Respektive distrikt/region bestämmer själva vilka tävlingsbestämmelser som ska gälla inom ramen för punkt 1–3 ovan samt kapitel 1, Gemensamma Tävlingsbestämmelser SGF Juniortävlingar.

Flickorna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en tee där banans totala längd är 5 800 – 6 400 meter vid par 72. Varje rond ska längden på flickornas bana vara 75–80 % av pojkarnas bana. Vid annat par anpassas banans längd. Tävlingsledningen ska ange från vilken tee tävlingen spelas senast vid inspelsdagen.

Region Norr och Mellan

Nedan bestämmelser gäller region Norr och region Mellan.

Rond 1

Slagspel scratch. Ronden ska spelas från en banvärderad tee. Varje klubbtag representeras av två foursomes (en mixed och en valfri) och tre individuella spelare (en flicka, en pojke och en med valfritt kön). Klubbtagets samtliga fem resultat räknas samman. De bäst placerade klubbtagen får, i placeringsordning, välja motståndare bland nedre hälften av de klubbtag som kvalificerat sig till matchspelet enligt nedan tabell.

Antal kvalplatser	Antal klubbtag till matchspel	Val av motståndare
3	6	Placering 1–3 får välja motståndare bland placering 4–6
4	8	Placering 1–4 får välja motståndare bland placering 5–8
5	10	Placering 1–5 får välja motståndare bland placering 6–10
6	12	Placering 1–6 får välja motståndare bland placering 7–12

Om antalet klubbtag som deltar är färre än det dubbla antalet kvalplatser är i första hand 1:an direktkvalificerad till Kvalomgång 2 efter slagspelet, i andra hand 2:an osv. Om antalet

klubblag som deltar är fler än det dubbla antalet kvalplatser är de klubblag som har högre placering än det dubbla antalet kvalplatser utslagna.

Rond 2

Matchspel scratch. Varje lagmatch består av fem delmatcher som spelas i följande ordning: (Mixed foursome, valfri foursome, flicksingel, pojksingel och valfri singel). Vunnen delmatch ger 1 poäng och delad delmatch, se 10.3.1 rond 2, ger 0,5 poäng. Klubblaget med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen.

Resultat

De segrande klubbagen i rond 2 kvalificerar sig till Kvalomgång 2.

10.2.1.3 Diskvalifikation. Start med reducerat antal spelare

En spelare eller ett par som blir diskvalificerad i rond 1 tillgodoräknas rondens sämsta resultat plus tio (10) slag. Ett klubblag som diskvalificeras eller lämnar återbud i en lagmatch förlorar lagmatchen med 0–5. Ett klubblag kan starta en lagmatch med ett reducerat antal spelare. En spelare eller ett par som diskvalificeras eller lämnar återbud i en delmatch, ger motståndslaget 1 poäng i den aktuella delmatchen. Om båda sidor i en delmatch diskvalificeras erhåller vardera laget 0,5 poäng.

10.2.1.4 Avkortad eller inställd tävling. Kvalificering till Kvalomgång 2.

- Kan ingen rond avslutas kvalificerar sig de klubblag med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) till Kvalomgång 2.
- Kan rond 1 avslutas men ingen lagmatch avgöras i rond 2 kvalificerar sig de högst placerade lagen efter rond 1 till Kvalomgång 2.
- Kan rond 1 avslutas och en eller fler lagmatcher i rond 2 avgöras, men inte alla, kvalificerar sig klubbagen till Kvalomgång 2 enligt följande:
 - a) De lag som vunnit i rond 2
 - b) De högst placerade lagen efter slagspelet rond 1, i de matcher som inte avgjorts.

10.2.2 Kvalomgång 2

Samlade villkor och tävlingsbestämmelser finns i bilaga 36b Tävlingskort JSM Klubblag Kvalomgång 2.

10.2.2.1 Poolindelning

32 klubblag har kvalificerat sig till Kvalomgång 2, åtta klubblag till respektive spelplats. På varje spelplats delas de kvalificerade klubbagen in i två pooler med fyra klubblag i varje pool. Poolindelningen på respektive spelplats avgörs genom de deltagande klubbagens placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior dag före första tävlingsdag. De klubblag som har inbördes ranking 1, 4, 5, 8 bildar pool 1 och de klubblag som har inbördes ranking 2, 3, 6, 7 bildar pool 2.

10.2.2.2 Lottning

Vid kaptensmötet lottas vilka klubblag som möts i rond 1 i respektive pool. Rond 2 ska vinnande klubblag i rond 1 möta varandra och förlorande klubblag i rond 1 varandra i respektive pool. Om en lagmatch i rond 1 slutar oavgjord möter det klubblag med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) vinnaren i den andra lagmatchen. Rond 3 möts de klubblag som inte mötts tidigare.

10.2.2.3 Spelform

Matchspel scratch. Varje lagmatch består av fem delmatcher. Flickorna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en tee där banans totala längd är 6 000 – 6 400 meter vid par 72. Varje rond ska längden på flickornas bana vara 75–80 % i längd av pojkarnas bana. Vid annat par anpassas banans längd. Tävlingsledningen ska ange från vilken tee tävlingen spelas senast vid inspelsdagen.

Lagmatcher

Alla klubblag inom respektive pool möter varandra med två lagmatcher dag 1 (rond 1 och rond 2) och en lagmatch dag 2 (rond 3). Vunnen lagmatch ger 1 poäng och delad lagmatch ger 0,5 poäng. Båda lagmatcherna i en rond, i en pool, måste avgöras för att rondens resultat ska kunna anslås. Kan inte båda lagmatcherna i en rond, i en pool, avgöras annulleras resultatet i den aktuella ronden.

Delmatcher

Delmatcherna spelas i följande ordning: (Mixed foursome, valfri foursome, flicksingel, pojksingel och valfri singel). Vunnen delmatch ger 1 poäng och delad delmatch, se 10.3.2 delmatcher, ger 0,5 poäng. Klubblaget med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen. Alla delmatcher i en lagmatch måste avgöras för att ett resultat i lagmatchen ska kunna anslås. Kan inte alla delmatcher avgöras räknas lagmatchen som delad.

Resultat

Klubblagen rangordnas inom respektive pool, när samtliga ronder är avslutade och alla lagmatcher är avgjorda, efter antal poäng som vunnits i lagmatcherna. De två högst placerade klubblagen i respektive pool kvalificerar sig till Slutspel.

10.2.2.4 Diskvalifikation. Start med reducerat antal spelare

Ett klubblag som diskvalificeras eller lämnar återbud i en lagmatch förlorar lagmatchen med 0–5. Ett klubblag kan starta en lagmatch med ett reducerat antal spelare. En spelare eller ett par som diskvalificeras eller lämnar återbud i en delmatch, ger motståndarlaget 1 poäng i den aktuella delmatchen. Om båda sidor i en delmatch diskvalificeras erhåller vardera laget 0,5 poäng.

10.2.2.5 Avkortad eller inställd tävling. Kvalificering till Slutspel

- Kan ingen rond avslutas för båda poolerna kvalificerar sig de fyra klubblag på spelplatsen med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) till Slutspel.
- Kan enbart en eller två lagmatcher avgöras per klubblag räknas de återstående lagmatcherna i poolspelet som delade och en slutlig resultattabell kan anslås.
- Om två eller fler klubblag har lika många poäng avseende kvalificering till Slutspel sker särskiljning, se 10.3.2.

10.2.3 Slutspel

Samlade villkor och tävlingsbestämmelser finns i bilaga 36c Tävlingskort JSM Klubblag Slutspel.

10.2.3.1 Spelform

16 klubblag är kvalificerade till Slutspel som spelas på en spelplats. Flickorna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en tee där banans totala längd är 6 000 – 6 400 meter vid par 72. Varje rond ska längden på flickornas bana

vara 75–80 % av pojkarnas bana. Vid annat par anpassas banans längd. Tävlingsledningen ska ange från vilken tee tävlingen spelas senast vid inspelsdagen.

Rond 1

Slagspel scratch. Varje klubbtag representeras av två foursomes (en mixed och en valfri) och tre individuella spelare (en flicka, en pojke och en spelare av valfritt kön). Klubbtagets samtliga fem resultat räknas samman.

De sju bäst placerade klubbtagen får, i placeringsordning, välja motståndare i rond 2 bland de klubbtag som placerat sig på plats 9–16.

Rond 2

Matchspel scratch. Varje lagmatch består av fem delmatcher som spelas i följande ordning: (Mixed foursome, valfri foursome, flicksingel, pojsingel och valfri singel). Vunnen delmatch ger 1 poäng och delad delmatch 0,5 poäng, se 10.3.3 delmatcher. Klubbtaget med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen. De åtta segrande klubbtagen kvalificerar sig till rond 3.

De åtta segrande klubbtagen får i placeringsordning enligt resultat i rond 1, välja motståndare (vilket som helst av de kvarvarande klubbtagen) i rond 3.

Rond 3:

Spelas enligt samma upplägg som rond 2.

Resultat

De fyra segrande klubbtagen i rond 3 kvalificerar sig till Final.

10.2.3.2 Diskvalifikation. Start med reducerat antal spelare

En spelare eller ett par som blir diskvalificerad i rond 1 tillgodoräknas rondens sämsta resultat plus tio (10) slag. Ett klubbtag som diskvalificeras eller lämnar återbud i en lagmatch förlorar lagmatchen med 0–5. Ett klubbtag kan starta en lagmatch med ett reducerat antal spelare. En spelare eller ett par som diskvalificeras eller lämnar återbud i en delmatch, ger motståndarlaget 1 poäng i den aktuella delmatchen. Om båda sidor i en delmatch diskvalificeras erhåller vardera laget 0,5 poäng.

10.2.3.3 Avkortad eller inställd tävling. Kvalificering till final

- Kan ingen rond avslutas kvalificerar sig de fyra klubbtag med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) till Final.
- Om rond 1 kan avgöras men inte alla lagmatcher i rond 2, kvalificerar sig de fyra högst placerade lagen efter rond 1 till Final.
- Om rond 2 kan avslutas men inte alla lagmatcher i rond 3, kvalificerar sig de fyra högst placerade klubbtagen efter rond 1, av de åtta kvalificerade klubbtagen till rond 3, till Final.

10.2.4 Final

Samlade villkor och tävlingsbestämmelser finns i bilaga 36d Tävlingskort JSM Klubbtag Final.

10.2.4.1 Spelform

Matchspel scratch. Fyra klubbtag är kvalificerade till Final som spelas på en spelplats.

Flickorna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en tee där banans totala längd är 6 000 – 6 400 meter vid par 72. Varje rond ska längden

på flickornas bana vara 75–80 % av pojkarnas bana. Vid annat par anpassas banans längd. Tävlingsledningen ska ange från vilken tee tävlingen spelas senast vid inspelsdagen.

Lottning

Vid kapten mötet, dag före första tävlingsdag, lottas vilka klubbtag som möts i rond 1. Rond 2 möter de klubbtag som vunnit i rond 1 förlorarna i rond 1. Rond 3 möts de klubbtag som inte mötts i rond 1 eller 2.

Lagmatcher

De fyra kvalificerade klubbtagen möter alla varandra i lagmatcher med en lagmatch per klubbtag och dag. Vunnen lagmatch ger 1 poäng och delad lagmatch, se 10.3.4 lagmatcher, ger 0,5 poäng. Båda lagmatcherna i en rond måste få ett resultat för att en rond ska vara avslutad, i annat fall annulleras rondens.

Delmatcher

Varje lagmatch består av fem delmatcher som spelas i följande ordning: (Mixed foursome, valfri foursome, flicksingel, pojksingel och valfri singel). Vunnen delmatch ger 1 poäng och delad delmatch, se 10.3.4 delmatcher, ger 0,5 poäng. Klubbtag med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen. Alla delmatcher i en lagmatch måste få ett resultat för att ett resultat i lagmatchen ska kunna anslås i annat fall delas lagmatchen.

Resultat

Klubbtagen rangordnas när samtliga ronder är avslutade efter det antal poäng respektive klubbtag vunnit i lagmatcherna. Det klubbtag som vunnit flest poäng blir mästare i JSM Klubbtag 2018. Vid lika poäng när alla ronder är avslutade särskiljs klubbtagen, se 10.3.4.

10.2.4.2 Diskvalifikation. Start med reducerat antal spelare

Ett klubbtag som diskvalificeras eller lämnar återbud i en lagmatch förlorar lagmatchen med 0–5. Ett klubbtag kan starta en lagmatch med ett reducerat antal spelare. En spelare eller ett par som diskvalificeras eller lämnar återbud i en delmatch, ger motståndarlaget 1 poäng i den aktuella delmatchen. Om båda sidor i en delmatch diskvalificeras erhåller vardera laget 0,5 poäng.

10.2.2.5 Avkortad eller inställd tävling.

- Kan ingen rond avslutas segrar det klubbtag med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag).
- Kan enbart en eller två ronder avslutas räknas de återstående lagmatcherna i poolspelet som delade och en slutlig resultattabell kan anslås.
- Om två eller fler klubbtag har lika många poäng när den slutliga resultatlistan är publicerad sker särskiljning, se 10.3.4.

10.3 Avgörande vid lika resultat

10.3.1 Kvalomgång 1

Rond 1

Vid särskiljning mellan klubbtag efter avslutat slagspel rond 1 gäller följande:

1) Lägsta foursomeresultat, 2) Näst lägsta foursomeresultat, 3) Lägsta individuella resultat, 4) Näst lägsta individuella resultat, 5) Tredje lägsta individuella resultat, 6) Högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior aktuell dag.

Rond 2

Delmatcherna ska vid lika resultat efter 18 hål avgöras med extrahål matchspel tills någon av sidorna vinner ett hål, såvida inte lagmatchen är avgjord. Om en lagmatch avgörs när extrahål i en delmatch spelas delas delmatchen. Om lagmatch rond 2 slutar oavgjord, till exempel genom att båda sidor i en delmatch diskvalificeras, ska särskiljning ske genom särspel hål för hål matchspel mellan valfritt mixed foursomepar. Om yttre omständigheter till exempel regn eller mörker, gör att särspel inte kan avslutas kvalificerar sig det klubbtag, med högst placering i rond 1 till Kvalomgång 2.

10.3.2 Kvalomgång 2

Delmatcher

Ingen särskiljning. En delmatch som inte är avgjord efter 18 hål delas.

Lagmatcher

Särskiljning mellan klubbtag med lika resultat ska endast göras när samtliga lagmatcher i respektive pool är avgjorda och endast avseende kvalificering till Slutspel. Om särskiljning mellan klubbtag måste tillgripas ska särspel hål för hål genomföras och klubbtag ska representeras av ett valfritt mixed foursomepar. Särspel mellan två klubbtag ska genomföras hål för hål matchspel tills någon av sidorna vinner ett hål. Särspel mellan fler klubbtag än två ska genomföras hål för hål slagspel tills antalet kvalificerade klubbtag till Slutspel fastställts. Om yttre omständigheter, till exempel regn eller mörker, gör att särspel inte kan avslutas gäller följande ordning för särskiljning: 1) Inbördes möte, 2) Högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag).

10.3.3 Slutspel

Rond 1

Vid särskiljning mellan klubbtag efter avslutat slagspel rond 1 gäller följande ordning:

1) Lägsta foursome, 2) Näst lägsta foursome, 3) Lägsta individuella resultat, 4) Näst lägsta individuella resultat, 5) Högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior aktuell dag.

Rond 2 och 3

Delmatcher

Delmatcher som inte är avgjorda efter 18 hål ska avgöras med extrahål tills en av sidorna vinner ett hål, såvida inte lagmatchen är avgjord. Om en lagmatch avgörs när extrahål i en delmatch spelas delas delmatchen.

Lagmatcher

En lagmatch kan vara oavgjord efter det att alla delmatcher är avslutade om båda sidor i ett ojämnt antal delmatcher diskvalificeras. Om lagmatch slutar oavgjord ska särskiljning ske genom särspel hål för hål matchspel mellan valfritt mixed foursomepar. Om yttre omständigheter, till exempel regn eller mörker, gör att särspel inte kan avslutas kvalificerar sig de klubbtag med högst placering i slagspelet rond 1 till final.

10.3.4 Final

Delmatcher

Delmatcher som inte är avgjorda efter 18 hål ska avgöras med extrahål tills en av sidorna vinner ett hål, såvida inte lagmatchen är avgjord. Om en lagmatch avgörs när extrahål i en delmatch spelas delas delmatchen.

Lagmatcher

En lagmatch kan vara oavgjord efter det att alla delmatcher är avslutade om båda sidor i ett ojämnt antal delmatcher diskvalificeras. Om en lagmatch är oavgjord efter avslutad rond ska särskiljning ske genom sarspel hål för hål matchspel mellan varsitt valfritt mixed foursomepar.

10.3.4.1 När alla lagmatcher är avslutade

Om ett eller flera klubblag har samma antal poäng efter det att alla lagmatcher är avslutade ska sarspel tillgripas. Sarspel ska genomföras hål för hål och klubblag ska representeras av varsitt valfritt mixed foursomepar. Om yttre omständigheter, till exempel regn eller mörker, gör att sarspel inte kan avslutas bestäms placeringarna genom: 1) Inbördes möte, 2) Högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag).

Särskiljning segrare

Om två klubblag ska särskiljas genomförs först en rond över tre hål matchspel. Är sarspelet inte avgjort, fortsätter sarspelet med matchspel hål för hål tills en av sidorna vinner ett hål. Om fler än två klubblag ska särskiljas genomförs en rond över tre hål slagspel. Är sarspelet inte avgjort, fortsätter sarspelet med slagspel hål för hål tills alla placeringar har fastställts.

Särskiljning övriga placeringar

Om två klubblag ska särskiljas ska sarspelet genomföras med matchspel hål för hål tills en av sidorna vinner ett hål. Om tre klubblag ska särskiljas ska sarspelet genomföras med slagspel hål för hål tills alla placeringar har fastställts.

10.4 Anmälan, reserver, återbud

10.4.1 Anmälan

Till Kvalomgång 1 är anmälningstidens utgång den 1 juni. Kontaktpersonen i respektive region ansvarar för att alla klubbar i regionen inbjuds att delta med information om datum, spelplats, tävlingens upplägg, anmälningstidens utgång samt hur anmälan ska göras. Senast den 24 juli ska anmälan till Kvalomgång 2 göras. Anmälan görs genom att ansvarig i respektive distrikt/region skickar ett mail till juniortavling@golf.se där de kvalificerade klubbagen anges och till vilken spelplats de kvalificerat sig till.

Anmälningsavgift

I Kvalomgång 1 kan respektive distrikt/region komma överens om att en anmälningsavgift på valfritt belopp kan tas ut av deltagande klubblag. De klubblag som kvalificerar sig till Kvalomgång 2 och som anmäls av respektive distrikt/region kommer av SGF att faktureras en anmälningsavgift på 1 800 kronor inklusive moms per klubblag under hösten 2018.

10.4.2 Avanmälan

Avanmälan kan endast göras före anmälningstidens utgång. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas om ett klubblag avser att inte delta. Avanmälan till Kvalomgång 1 görs till kontaktperson för JSM Klubblag i respektive distrikt/region.

10.4.3 Efteranmälan

Efteranmälan till Kvalomgång 1 kan tillåtas och ska göras till kontaktperson för JSM Klubblag i respektive distrikt/region.

10.4.4 Återbud

Vid återbud återbetalas inte anmälningsavgiften. Sent återbud ska i mesta möjliga mån undvikas då det förorsakar problem och gör tävlingen mindre intressant. Klubblag som överväger att lämna återbud, på grund av återbud från enstaka spelare, bör hellre ta med annan spelare i laget. Återbud till Kvalomgång 1 lämnas till respektive distrikts/regions ansvarige kontaktperson. Återbud till Kvalomgång 2, Slutspel eller Final lämnas till ansvarig för SGF Juniortävlingar. Eventuella återbud från klubblag till Kvalomgång 2, Slutspel och Final ersätts inte med reserv.

10.4.5 Anmälan av laguppställning till omgång

Dag före första tävlingsdag i respektive omgång hålls ett kaptensmöte på tid som tävlingsledningen beslutar. Anmälan av laguppställning ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Högst nio spelare får anmälas. De angivna lagmedlemmarna ingår i klubblaget för respektive omgång. Ett klubblag som angivit färre än nio lagmedlemmar kan inte komplettera sin laguppställning för omgången efter det att kaptensmötet är avslutat. Klubblag som inte är representerat vid kaptensmötet kan göra anmälan av laguppställning till omgång per e-post. Om anmälan av laguppställning till omgång inte är tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat är klubblaget diskvalificerat såvida inte godtagbara skäl föreligger.

10.4.6 Anmälan av laguppställning till lagmatch/rond

Laguppställningar till rond 1 vid alla omgångar och även rond 2 vid kvalomgång 2 ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Laguppställningen ska anmälas av lagkaptenen, eller av denne utsedd person, där det anges vilka sju lagmedlemmar som ska delta, samt vem som är lagkapten i varje aktuell rond. Denna laguppställning är definitiv. Vid Slutspel och Final hålls kaptensmöte även efter det att rond 1 och rond 2 är avslutade på tider som tävlingsledningen beslutar då anmälan av laguppställning för rond 2 och rond 3 respektive omgång ska göras. Klubblag som inte är representerat vid ett kaptensmöte kan göra anmälan per e-post.

10.4.6.1 Anmälan av laguppställning till lagmatch/rond ej inlämnad inom föreskriven tid

Om anmälan av laguppställning till rond inte är gjord inom föreskrivna tider fastställer tävlingsledningen laguppställningen i alfabetisk baserat på lagmedlemmarnas efternamn på följande sätt:

Mixed foursome: Den flicka vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland klubblagets flickor placeras i mixed foursome. Motsvarande sker bland pojkarna.

Valfri foursome: De två lagmedlemmar (oavsett kön) vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland de kvarvarande lagmedlemmarna placeras i den valfria foursomen.

Flicksingel: Den flicka vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland klubblagets kvarvarande flickor placeras i flicksingeln.

Pojksingel: Den pojke vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland klubblagets kvarvarande pojkar placeras i pojsingeln.

Valfri singel: Den lagmedlem (oavsett kön) vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland de kvarvarande lagmedlemmarna placeras i den valfria singeln.

Om sättet att bestämma laguppställningen för klubblaget innebär att det inte finns en flicka att tillgå i laguppställningen när flicksingeln ska bestämmas flyttas en flicka från den valfria foursomen till flicksingeln. Om det är två flickor anmälda till den valfria foursomen flyttas den flicka vars efternamn kommer sist i alfabetisk ordning av de två flickorna, i den valfria foursomen, till flicksingeln och den pojke vars efternamn som kommer först i alfabetisk ordning av de kvarvarande pojkarna till den valfria foursomen.

Samma sätt att bestämma laguppställningen gäller för pojkar om det inte finns en pojke att tillgå i laguppställningen när pojsingeln ska bestämmas.

10.4.6.2 Byte av lagmedlem, lagkapten och insättande av reserv

Byte av lagmedlem utan godtagbara skäl (skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor) får inte göras efter det att tiden för inlämnande av laguppställningar har gått ut. Om godtagbara skäl finns får ett byte av lagmedlem göras men får inte påverka laguppställningen eller spelordningen på något annat sätt. Byte av lagkapten får göras under fastställd rond men måste meddelas tävlingsledningen. Lagmedlem eller lagkapten som utgått från en rond kan inte återinsättas i samma rond.

Undantag 1

I Kvalomgång 2 i rond 2 får ändring i laguppställningen eller byte av lagmedlem göras utan godtagbara skäl fram till 30 minuter efter det att rond 1 är avslutad.

Undantag 2

Om ett klubbtag, som har tre spelare av ett kön att tillgå i sitt lag, anmält dessa tre spelare i laguppställning till lagmatch och en av dessa spelare, som ska spela flick-, pojsingel eller mixed foursome, måste utgå på grund av godtagbara skäl, får spelare av samma kön som anmälts att spela annan delmatch flyttas till flick- eller pojsingel och en spelare av motsatt kön sätts in i dennes ställe.

10.5 Övriga villkor

10.5.1 Ekonomi

Deltagande klubbar i JSM Klubbtag bekostar resor, kost och logi samt övriga kostnader själva. Undantag från detta är finalen där SGF bekostar flygresorna från utreseflygplatsen i Sverige (en väska och en golfbag inom aktuella bagagebestämmelser ingår), transfer flygplats-spelplats t/r, logi, greenfee och träningskostnader under tävlingsdagarna (3) och för ytterligare två dagar för tio (10) personer per deltagande klubbtag. SGF anordnar finalen tillsammans med arrangören i Spanien och i priset ingår helpension (frukost, lunch och middag samt vatten och frukt på banan under tävlingsdagarna). För helpensionen faktureras de deltagande klubblagen 20 000 kr vardera (2 000 kr/person inklusive moms). Eventuell mat och dryck utöver helpensionen bekostas av de deltagande klubblagen själva.

10.5.1.1 Betalning för kost

Deltagande klubbtag i Kvalomgång 1, Kvalomgång 2 och Slutspel kan inte förvänta sig att arrangören ska fakturera kostnader för kost och logi utan bör planera för att kunna betala på plats eller att göra upp betalning med arrangören i god tid innan tävlingen startar.

11. Lokala regler JSM Klubblag

Se SGF:s Regelkort på golf.se.

12. Tävlingsregler JSM Klubblag

Se SGF:s Regelkort på golf.se. Dessutom gäller följande tävlingsregler.

12.1 Caddie (Anmärkning till Regel 6–4)

Begränsning av vem som får vara caddie

En spelare får inte ha lagkapten som använder transportmedel som sin caddie under den fastställda rond.

12.2 Råd i lagtävlingar (Anmärkning till Regel 8)

Varje klubblag får, i enlighet med anmärkningen till Regel 8, utse en person (utöver de personer man kan be om råd enligt den regeln) som får ge råd till lagmedlemmarna. En sådan person måste anges för tävlingsledningen innan hon/han ger råd. Lagen får utse ny lagkapten för varje rond.

12.3 Transportmedel

Se även SGF:s Regelkort. Transportmedel får inte användas av icke-spelande lagmedlemmar eller kapten under fastställd rond.

Undantag: En person som, i sin roll som spelare, har tillstånd av SGF:s förbundsläkare att använda transportmedel får även, under fastställd rond, använda transportmedel i sin roll som kapten. Vid sådant användande får kaptenen inte ta med sig mer förtäring eller utrustning än vad denne kunnat medföra som gående kapten.

Se även anmärkningen för transportmedel på SGF:s Regelkort.

Plikt för brott mot tävlingsregeln:

Vid första förseelsen – varning

Vid andra förseelsen – diskvalifikation av laget i aktuell rond

12.4 Avgörande vid lika resultat

Se 10.3.

13. Villkor Skol-SM

Brött mot villkor kan medföra diskvalifikation.

Skol-SM i golf arrangeras i samarbete mellan Svenska Golfförbundet och Svenska Skolidrottsförbundet – SSIF.

13.1 Deltagare

Förutom det som anges under 1.2 gäller bestämmelserna under 13.1.1–13.1.2.

13.1.1 Skolidrottsföreningar

Enbart lag från en skolidrottsförening som är medlem i Skolidrottsförbundet kan delta. En skolidrottsförening kan delta med fler än ett lag.

13.1.2 Lagmedlemmar

Varje skollag ska bestå av 4–6 spelare med minst en spelare från varje kön från, och som är medlemmar i, samma skolidrottsförening. Lagmedlemmarna i varje skollag ska vara elever som studerar under höstterminen 2017 och som är födda tidigast 1998.

13.1.2.1 Handicapgräns

Maximal sammanlagd handicap för de fyra lagmedlemmarna med lägst handicap i laget får högst vara 54.

13.2 Omfattning och spelform

13.2.1 Startfält

Maximalt 24 lag får delta.

13.2.2 Spelform

Spelformen är lag slagtävling scratch. Varje skollag spelar fyra foursomeronder och fyra individuella ronder. Samtliga åtta rondresultat räknas. Flickorna ska spela från en banvärderad tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en banvärderad tee där banans totala längd är 5 800 – 6 400 meter vid par 72. Vid annat par anpassas banans längd.

Rond 1 och 2

Två par x 36 hål foursome slagtävling scratch. Varje skollag spelar med två par rond 1 och två par rond 2. Byte av spelare får ske mellan ronderna. I båda ronderna måste båda könen vara representerade bland de fyra spelarna.

Rond 3

4 x 18 hål individuell slagtävling scratch. Båda könen måste vara representerade bland de fyra spelarna.

13.2.2.1 Diskvalifikation

Om ett par eller en spelare blir diskvalificerad i en rond får skollaget räkna rondens sämsta resultat plus tio (10) slag.

13.3 Avgörande vid lika resultat

Vid lika resultat om segern spelas sarspel hål för hål slagspel. Deltagande skollag ska representeras av ett valfritt mixed foursomepar. Vid lika resultat om övriga medaljer och placeringar, eller om sarspel inte kan genomföras på grund av mörker eller annat skäl, sker sarskiljning på följande sätt:

1. Lägsta sammanlagda foursomeresultat
2. Lägsta enskilda foursomeresultat
3. Lägsta individuella resultat
4. Näst lägsta individuella resultat
5. Tredje lägsta individuella resultat

Sarspelshålen bör anges och anslås innan rond 3 är avslutad.

13.4 Anmälan, reserver, återbud

13.4.1 Anmälan

Anmälan sker via SSIF:s hemsida: <http://www.skolidrott.se>. Anmälningstidens utgång är den 11 september klockan 12.00. Anmälan ska innehålla uppgift om deltagarnas namn, kön, Golf-ID och exakt handicap.

Anmälningsavgift

Anmälningsavgiften är 900 kr per lag och betalas till SGF:s bankgiro 422-6551 snarast efter det att bekräftelse om deltagande publiceras på hemsidan. Ange skolidrottsföreningens namn på inbetalningskortet. Kvitto på inbetald anmälningsavgift ska kunna visas upp vid registreringen för tävlingen dag före första tävlingsdag.

13.4.2 Avanmälan

Kan endast göras före anmälningstidens utgång. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas om ett skollag avser att inte delta. Avanmälan görs till ansvarig för SGF Juniortävlingar.

13.4.3 Överanmälan

Vid överanmälan tillämpas i första hand att enbart ett skollag från varje skolidrottsförening får delta. I andra hand är urvalsprincipen lägsta sammanlagda handicap på de fyra spelare som har lägst handicap i laget

13.4.4 Efteranmälan

Efteranmälan kan tillåtas om startfältet inte är fullt och ska göras till ansvarig för SGF Juniortävlingar

13.4.5 Återbud

Återbud ska lämnas till TD för tävlingen. Vid återbud återbetalas inte anmälningsavgiften.

13.4.6 Anmälan av laguppställning till tävlingen

Dag före första tävlingsdag hålls ett kaptensmöte på tid som tävlingsledningen beslutar. Anmälan av laguppställning till Skol-SM ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Högst sex spelare får anmälas. De angivna lagmedlemmarna ingår i skollaget för Skol-SM. Ett skollag som angivit färre än sex lagmedlemmar kan inte komplettera sin laguppställning efter det att kaptensmötet är avslutat. Skollag som inte är representerat vid kaptensmötet kan göra anmälan av laguppställning till Skol-SM per fax eller e-post. Om anmälan av laguppställning till Skol-SM inte är tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat är skollaget diskvalificerat såvida inte godtagbara skäl föreligger, se Spel- och tävlingshandboken 8.1.2.5. Tävlingsledningen bedömer och beslutar.

13.4.7 Anmälan av laguppställning till rond

Laguppställning till rond för samtliga ronder ska lämnas av lagkaptenen, eller av denne utsedd person, där det anges vilka spelare som ska delta samt vem som är lagkapten i den aktuella ronden. Laguppställning till rond 1 och rond 2 ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet, dag före första tävlingsdag, är avslutat. Laguppställning till rond 3 ska vara tävlingsledningen tillhanda senast 30 minuter efter det att rond 2 är avslutad. Skollag som inte är representerat vid kaptensmötet kan göra anmälan av laguppställning till samtliga ronder per fax eller e-post.

13.4.7.1 Anmälan ej inlämnad inom föreskriven tid

Om laguppställning till rond inte är tävlingsledningen tillhanda inom föreskrivna tider fastställer tävlingsledningen laguppställning till aktuell rond för skollaget alfabetiskt baserat på lagmedlemmarnas efternamn på följande sätt:

Rond 1

De två lagmedlemmar, oavsett kön, vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland samtliga lagmedlemmar representerar skollaget i foursome 1. De två lagmedlemmar, oavsett kön, som kommer närmast i alfabetisk ordning representerar skollaget i foursome 2. Om dessa fyra lagmedlemmar är av samma kön ersätts den lagmedlem vars efternamn kommer sist i alfabetisk ordning av de fyra, av den lagmedlem, av det andra könet, vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning av de kvarvarande lagmedlemmarna.

Rond 3

De fyra lagmedlemmar, oavsett kön, vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland samtliga lagmedlemmar representerar skollaget i de fyra individuella ronderna rond 3. Om dessa fyra lagmedlemmar är av samma kön ersätts den lagmedlem vars efternamn kommer sist i alfabetisk ordning av de fyra, av den lagmedlem, av det andra könet, vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning av de kvarvarande lagmedlemmarna.

13.4.8 Byte av lagmedlem, lagkapten och insättande av reserv

Till rond 2 får lagmedlem ersättas av annan lagmedlem fram till det att scorekortsinlämningen rond 1 är avslutad. För rond 1 och 3 gäller att endast om godtagbara skäl föreligger får lagmedlem ersättas av annan lagmedlem efter det att tiden för inlämnandet av laguppställning till rond har gått ut, tävlingsledningen beslutar. Även lagkapten får ersättas efter det att tiden för inlämnandet av laguppställning till rond har gått ut om godtagbara skäl föreligger, dock inte efter skollagets första start i aktuell rond. Sjukanmäld lagmedlem eller kapten som utgått från en rond kan inte återinsättas i samma rond.

13.5 Övriga villkor

13.5.1 Ekonomi

Deltagande skollag kan inte förvänta sig att arrangören ska fakturera kostnader för kost och logi utan bör planera för att kunna betala på plats eller att göra upp betalning med arrangören i god tid innan tävlingen startar.

14. Lokala regler Skol-SM

Se SGF:s Regelkort på golf.se.

15. Tävlingsregler Skol-SM

Se SGF:s Regelkort på golf.se. Dessutom gäller följande tävlingsregler:

15.3.1. Caddie (Anmärkning till Regel 6–4)

Begränsning av vem som får vara caddie

En spelare får inte ha lagkapten som framför transportmedel som sin caddie under den fastställda rond.

15.3.2 Råd i lagtävlingar (Anmärkning till Regel 8)

Varje skollag får, i enlighet med anmärkningen till Regel 8, utse en person (utöver de personer man kan be om råd enligt den regeln) som får ge råd till lagmedlemmarna. En sådan person måste anges för tävlingsledningen innan hon/han ger råd. Lagen får utse ny lagkapten för varje rond.

15.3.3 Transportmedel

Se även SGF:s Regelkort. Transportmedel får inte användas av icke-spelande lagmedlemmar eller kapten för att följa spelet under pågående rond.

Undantag: En person som, i sin roll som spelare, har tillstånd av SGF:s förbundsläkare att framföra transportmedel får även, under fastställd rond, framföra transportmedel i sin roll som kapten. Vid sådant framförande får kaptenen inte ta med sig mer förtäring eller utrustning än vad denne kunnat medföra som gående kapten.

Se även anmärkningen om transportmedel på SGF:s Regelkort.

Plikt för brott mot tävlingsregeln:

Vid första förseelsen – varning

Vid andra förseelsen – diskvalifikation av laget

16. Allmän information till arrangörer

För specifik arrangörsklubbinformation för varje tävling se kapitel 17.

16.1 Ansvarsfördelning och organisation

SGF Juniortävlingar är av olika omfattning och det finns olika behov av organisation beroende på vilken nivå tävlingen tillhör. Förslag till organisation och organisationsplan, se Bilaga 1 och 2. Organisationens storlek och funktionärsbehov styrs av den tävling som ska arrangeras. Checklista för Teen Tour-tävlingar och presentation för TD att visa vid förmöte finns i bilaga 2a och 2b. Arrangörsklubben på Teen Tour utser tävlingsorganisation efter behoven för varje tävling. Se Bilagor 28a-i, Riktlinjer arrangörer.

16.1.1 Tournament Director

Svenska Golfbundet tillsätter och ersätter en TD för genomförande av vissa av SGF Juniortävlingar som i samråd med arrangörsklubbens tävlingsledare ska leda tävlingen. TD har ett övergripande operativt ansvar för att tävlingen genomförs på ett idrottsligt riktigt sätt inom ramen för Spelets regler. TD är väl insatt i tävlingens särskilda regelverk och har domares befogenhet och ingår i tävlingsledningen. För information om TD:s arbetsuppgifter, Se Bilaga 3, Arbetsuppgifter för TD och Bilaga 3a, TD-uppdraget.

TD tillsätts på följande tävlingar:

- Teen Tour Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final) och Future
- Teen Cup Riksfinal och Regionkval
- JSM Klubblag Kvalomgång 2, Slutspel och Final
- Skol-SM

16.1.2 Tournament Coordinator

SGF tillsätter och ersätter en TC på följande tävlingar:

- Teen Tour Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final)
- Teen Cup Riksfinal
- JSM Klubblag Slutspel och Final
- Skol-SM
- ANNIKA Invitational Europe
- Stenson Sunesson Junior Challenge
- Nordic Junior Match

TC ska anlända till arrangörsklubben senast kl. 12.00 två dagar före tävlingen, om inget annat är överenskommet med TD. I TC:s arbetsuppgifter ingår bland annat att transportera tourmaterial med av SGF anvisat fordon, montera och ansvara för driften av ett datornätverk på tävlingen, ansvara för scorekortskontroll, ansvara för resultat- och informationsservice, författa nyhetsartiklar på golf.se, fotografera, uppdatera Facebook med mera.

16.1.3 Domare

Svenska Golfförbundet ansvarar för att en Förbundsdomare är tillsatt på:

- Teen Tour Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final)
- Teen Tour Future #3 och #4
- Teen Cup Riksfinal
- JSM Klubblag Slutspel och Final
- Skol-SM

Arrangörsklubben och arrangörsdistriktet i samråd tillsätter och ersätter minst en, helst två, domare (som lägst bör ha distriktsdomarkompetens) på ovanstående tävlingar och dessutom på JSM Klubblag Kvalomgång 2, på alla omgångar av Teen Tour Future och First samt Teen Cup Gruppval och Regionval. SGF rekommenderar att ersättning till distriktsdomare utgår enligt den modell som aktuellt distrikt tillämpar.

16.1.4 Funktionärer

Varje arrangörsklubb ansvarar för att tillräckligt många funktionärer finns tillgängliga för att genomföra tävlingen. För ungefärlig uppskattning av antalet funktionärer som behövs se bilagor 28 a-i.

16.2 Arrangörsersättning

Arrangörsklubbens ersättning för att arrangera en tävling i SGF Juniortävlingar är 10 000 kr per tävlingsdag. Arrangörsersättningen tillfaller arrangörsklubben för att täcka kostnader för funktionärer och andra administrativa kostnader. Arrangörsersättning betalas ut av SGF på hösten till arrangörsklubbarna.

Undantag

I Teen Cup Gruppval betalar deltagarna 100 kr i anmälningsavgift vilket tillfaller arrangörsklubben oavkortat. I Teen Cup Klubblag kval bestämmer arrangörsklubben själv anmälningsavgiftens storlek vilket blir arrangörsersättningen.

16.3 Avbrott i spelet

Information och tips på hur tävlingsledningen kan hantera omständigheter som kan påverka möjligheten att genomföra tävlingen finns i Bilaga 9, Avbrott i spelet. Om tävlingen måste avkortas regleras i Spel- och tävlingshandboken, kapitel 11.4.4. hur avkortning av rond eller tävling kan ske. Se även under respektive tävling.

16.4 Banförberedelser

Se även rekommendationerna i Spel- och tävlingshandboken, kapitel 2.8 – 2.9. TD ska i samråd med arrangörsklubbens banpersonal, i god tid före tävlingen, gå igenom banan och tävlingsbestämmelserna och hitta en bra och rimlig nivå på uppsättningen av banan för tävlingen.

Tips

- Gör inte banan för svår, tänk på att det är juniorer av båda könen som tävlar.
- Låt inte ruffarna bli för höga, kraven är olika för pojkar och flickor.
- Tänk på hållplaceringarna så att det blir en bra balans mellan svåra och lätta, avsluta gärna det sista hålet med en lättare placering.

- Vid tävlingar över flera dagar är det viktigt att betänka var greenytan slits beroende på var flaggorna ställs och var spelarna går på och av greenerna.
- Variera teeplaceringarna mycket lite mellan ronderna såvida inte yttre omständigheter kräver det.
- Fråga bankunniga i klubben om viktiga saker att tänka på med den erfarenhet de har från tidigare större tävlingar.
- Vid tävlingar där banguides produceras är det viktigt att TD bestämmer vilka tee-ytor som ska användas i god tid innan tävlingen ska genomföras.

TD ansvarar för tee- och hålplaceringar. TD bör ha rätt att markera hålets placering på green med sprayfärg. TD bör ha rätt att spraya mätpunkter på banan, T-markering i framkant på green och övriga banmarkeringar som TD anser behöver förstärkas.

Hjälp för att planera banuppsättning se bilaga 6, Underlag för banuppsättning och bilaga 16, Underlag för flaggplaceringar.

16.5 Banguide

SGF har rätt att sälja banguides för vissa av SGF Juniortävlingar; Teen Tour Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final), JSM Klubblag Kvalomgång 2, Slutspel och Skol-SM. Arrangörsklubben erhåller 20 kr/såld banguide. Om arrangörsklubben har banguide som säljs i vanliga fall får denna säljas men SGF:s banguide är den enda banguide som får säljas med mått från de sprayade mätpunkterna. Arrangörsklubben bör bistå konstruktören av banguiden med följande:

- Lån av golfbil vid ett överenskommet besök för uppmätning och sprayning
- Ta betalt för banguiden och skicka pengarna till konstruktören av banguiden

16.6 Care for the course

Information kring aktiviteten och hur den kan fördelas finns i bilaga 40, Care for the course. Bilaga 40 ska sättas upp på tävlingens officiella anslagstavla. Se även 1.1.

16.7 Deltagarnas ankomst

När deltagarna ankommer till arrangörsklubben rekommenderas att de får ett deltagarbrev med all nödvändig information avseende tävlingsbestämmelser, lokala regler (om möjligt), eventuellt spelarmöte och övriga praktiska detaljer. All distribuering av information bör göras på tävlingens officiella informationstavla som också ska vara arrangörsklubbens central för all praktisk information under tävlingens genomförande. Förslag till utformning av deltagarbrev, se bilaga 11, Förslag deltagarbrev.

16.8 Disciplinärenden

Om disciplinärenden (exempelvis fusk, brott mot säker golf etc.) uppstår finns instruktioner i bilaga 49a, Instruktioner disciplinärenden och bilaga 50, Råd-regler-bestraffningsärenden. I bilaga 49b finns anmälningsblankett och incidentrapport.

16.9 Exponering och utrymmen

På Teen Tour Elite, Teen Cup Riksfinal, Grand Opening, Teen Tour Final, Skol-SM och JSM Klubblag Slutspel ska SGF:s egna greenflaggor och teemarkeringar användas under tävlingen. Arrangörsklubben behöver ha utrymme för roll-ups att ställa upp inomhus och tillåta A-

frames och beachsegel att sättas upp utomhus. TD ansvarar för uppsättningen. Tournament Coordinator ska kunna ha en avskild plats för uppsättning av datorer och skrivare. Utrymme för scoring area och recording ska finnas där deltagare kan närvara.

16.10 Flagga

SGF:s flagga bör hissas på tävlingsdag. Klubb som saknar flagga kan rekvirera en från SGF.

16.11 GIT Tävling och resultatredovisning

Samtliga tävlingar kommer att genomföras i GIT Tävling. SGF:s Tävlingskansli lägger upp samtliga tävlingar utom JSM Klubblag Kvalomgång 1 (kan köras i GIT Tävling om tävlingsupplägget stöds). SGF:s Tävlingskansli hämtar resultat- och startlistor från Min Golf. Samtliga ronder i tävlingen ska stängas och handicapjustering ska överföras så snart som möjligt efter det att tävlingen är avgjord.

16.12 Hållplaceringar

Skriftlig uppgift om hållplaceringar ska delas ut till de tävlande i samband med start i aktuell rond. Bilaga 16, Hållplaceringar ska användas.

16.13 Information om tävlingen

16.13.1 Teen Tour

Information om respektive tävling (logiförslag, vägbeskrivning, annan praktisk information etc) på Teen Tour ska finnas på tävlingen i GIT Tävling (under fliken publicering) senast en månad före första tävlingsdag. TD ansvarar för att sidan är uppdaterad med aktuell information.

16.13.2 Övriga tävlingar

Informationsbrev ska skickas till SGF:s Tävlingskansli senast en månad före första tävlingsdag avseende följande tävlingar: Teen Cup Riksfinal, JSM Klubblag Kvalomgång 2 och Slutspel och Skol-SM. I informationsbrevet ska det finnas information om transporter, logi, viktiga telefonnummer etc. Informationsbrevet skapas i samråd med TD enligt Bilagor 4a-c.

16.14 Informationstavla

Varje tävling som ingår i SGF Juniortävlingar ska ha en officiell informationstavla där all information som tävlingsledningen vill kommunicera till deltagarna ska anslås.

16.15 Logi - förläggning

Arrangörsklubben ska rekommendera logi (officiell förläggning) med ett så lågt pris som möjligt inom rimligt avstånd från arrangörsklubben. Ju närmare arrangörsklubben, desto bättre. 20 min bör vara maximal restid mellan arrangörsklubben och officiell förläggning. Förhandlingar bör göras med flera förläggningar för att få så lågt pris som möjligt för deltagarna. Deltagarna sköter bokning och betalning direkt med förläggningen själva. Förslag till förfrågan om logi, se bilaga 5, Förslag logiförfrågan.

16.16 Lokala regler/tävlingsbestämmelser

Gemensamma lokala regler och tävlingsbestämmelser som gäller för SGF Juniortävlingar finns angivna på SGF:s Regelkort. Av dessa ska SGF:s Regelkort samt tävlingsreglerna för caddie och råd i lagtävlingar, vid tillämpliga tävlingar, anslås på tävlingens officiella informationstavla och, när tävlingsledningen anser det vara befogat, delas ut till deltagarna vid start av rond 1. Eventuella kompletteringar av dessa, eller om tillfälliga tävlingsbestämmelser eller tillfälliga lokala regler måste bestämmas, bör delas ut senast i samband med start av aktuell rond. Information om lokala regler och tävlingsbestämmelser finns i Spel- och tävlingshandboken, Kapitel 8 respektive 9. Mall för lokala regler finns i bilaga 14 och 15, Lokala regler.

16.17 Lottning

Se även Spel- och tävlingshandboken, kapitel 10. TD och TL ansvarar för att lottning sker enligt de bestämmelser som gäller för SGF Juniortävlingar samt att startlistan publiceras på Min Golf där det är tillämpligt och på arrangörsklubbens hemsida där det är tillämpligt. I slagtävlingar ska spelarna lottas in i trebollar med 10 minuters startmellanrum i mesta möjliga mån. Samtliga ronder bör starta från tee 1 och 10 eller åtminstone från två tee. TD kan besluta om annan startordning om särskilda skäl föreligger, t ex om 10: ans tee ligger långt från klubbhuset. Startlista ska publiceras senast 20.00, två dagar före första tävlingsdag. Hänsyn ska tas av ansvarig TD för spelares önskemål om starttid. Mall för lottning, se bilaga 10, Lottningsmall 2018. Se även 8.2.1.3.

16.18 Oklarheter

Det är viktigt att tävlingsledningen klarar ut eventuella regelrelaterade oklarheter innan tävlingen avslutas och resultatlista fastställs. Se även Resultat – tävlingen officiellt avslutad, SGF:s Regelkort.

16.19 Press och media

Kontakta gärna lokal media i god tid före tävlingen, skapa PR för evenemanget. Om det finns någon junior från den egna eller angränsande klubben som ska medverka, be media att göra ett reportage om honom/henne. Försök att få reportrar på plats finaldagen.

Informera om SGF Juniortävlingars omfattning:

- Tävlingstrappan, Teen Tour, Teen Cup och JSM Klubblag
- Antal omgångar
- Ranking
- Kommer några högt rankade eller landslagsaktuella spelare att medverka?
- Skicka länkar till resultatlistor till tidningarna efter varje genomförd speldag
- Har det hänt något ovanligt som kan vara speciellt intressant att skriva om?

Skicka gärna bilder och redovisning om något särskilt har hänt till SGF:s Tävlingskansli.

16.20 Priser

Callaway, Dormy, Puma och Golfstore är sponsorer till SGF Juniortävlingar. Dessa företag bidrar frikostigt med medel för att genomförandet av tävlingarna ska hålla hög kvalitet. Funktionärskläder, prisbord, bollar, give-aways och kostnader för organisationen är kostnader som dessa företag bidrar till. Dormy och Golfstore levererar prisbordet till Teen

Tour Elite. Om arrangörsklubben utöver detta önskar förstärka prisbordet med egna medel är detta naturligtvis uppskattat. Om arrangörsklubben vill skaffa en sponsor till prisbord eller annat bidrag till tävlingen är detta tillåtet endast efter godkännande från SGF:s Tävlingskansli. För fördelning av priser se Priser under respektive tävling i kapitel 17.

16.20.1 Riktlinjer för egna sponsorer

- Arrangörsklubben är fri att kontakta vilka sponsorer de vill, det är ett bra initiativ för att höja tävlingens status och arrangemanget som helhet.
- Grundprincipen är att de företag eller organisationer som ska sponsra tävlingen inte har direkt konkurrerande verksamhet någon av SGF:s affärspartners
- Innan arrangörsklubben ingår avtal med en sponsor för en av SGF Juniortävlingar ska en förfrågan ställas till SGF:s Tävlingskansli med:
 - a) En beskrivning av vilken sponsor det handlar om
 - b) Vilken verksamhet sponsorn bedriver
 - c) Vilken typ av sponsring företaget tänkt göra för tävlingen.

En sådan förfrågan behandlas så snabbt som möjligt och beslut meddelas snarast.

16.21 Restaurang

TD bör informera arrangörsklubbens restauratör i god tid före tävling om tävlingens omfattning, vilket innebär:

- Antalet deltagare, ledare, föräldrar och funktionärer
- Öppethållande, tänk på att även de som startar sent behöver mat
- Kontrollera att det finns samordning mellan förläggningars och restaurangens frukost- och middagsmöjligheter
- Diskutera olika menyer
- Ta hänsyn till om spelarna ska spela 18 eller 36 hål samma dag
- Tänk på att maten kan påverka bedömningen av arrangemanget mycket.

Förslag till planering av meny, se bilaga 8, Förslag planering meny

16.22 "Scoring area", scorekortsinlämning

Se SGF:s Regelkort. Se även Spel- och tävlingshandboken 2016, 11.3.9 och 11.4.1.

Tävlingsledningen ska organisera och definiera ett område (Scoring Area) där mottagning av scorekort ska ske. I detta definierade område ska spelarna kunna sätta sig ned, kontrollera sina hålresultat, klara ut eventuella regelproblem, alternativa bollar eller annat som kan påverka scoren, göra nödvändiga ändringar, samt därefter lämna ifrån sig påskrivet scorekort. Scorekortet anses inlämnat först då spelaren har lämnat detta definierade område. Se vidare i Decision 6-6c/1. Tävlingsledningen har även möjligheten att fastställa senaste tidpunkt för inlämnandet av scorekortet efter avslutat spel. Det är viktigt att noga skylta upp så att spelarna lätt hittar scorekortsinlämningen på väg från 18:e och/eller 9:e green.

16.23 Sjukvård

Omtanken om spelarna ska vara högt prioriterad under en tävling. Tävlingsarrangören ska därför se till att grundläggande sjukvårdsutrustning finns tillgänglig under tävlingarna. Finns möjligheten för arrangören att säkerställa att sjukvårdskunnig personal finns närvarande under tävlingen är detta mycket uppskattat.

16.24 Speltempo – Pace of play

Se SGF:s Regelkort och Spel- och tävlingshandboken kapitel 8.2.2.1. Texten finns också i bilaga 23, Information om speltempo och ska anslås på tävlingens officiella anslagstavla. Information och rekommendationer om hur man kan/bör arbeta med Pace of play finns i Bilaga 44b, Att arbeta med Pace of Play.

16.25 Starter

Se Spel- och tävlingshandboken, 7.5.

Arrangörsklubben ansvarar för att det finns en starter på de teer som start sker från. För starters utrustning och arbetsuppgifter se bilaga 13, Instruktion starter.

16.26 Särspel

Se Spel- och tävlingshandboken, 10.4.1 och Avgörande vid lika resultat under respektive tävling. För deltagare som eventuellt är aktuella för särspel (= deltagare som avslutar tävlingen tidigt och eventuellt planerar att lämna tävlingsplatsen) är det viktigt att ange ett klockslag när de ska befinna sig på plats för att delta i ett eventuellt särspel, se bilaga 46, Checklista för särspel.

16.27 Transporter

Arrangörsklubben har inget ansvar för transporter under tävlingsdagarna eller för transporter till eller från arrangörsklubben.

16.28 Tävling avkortad

Riktlinjer för hur en tävlingsledning ska hantera en tävling som måste avkortas finns i Spel- och tävlingshandboken, kapitel 11.4.4. Ytterligare information och hjälp finns i bilaga 9, Avbrott i spelet. Se även under respektive tävling

16.29 Tävling avslutad

TD och arrangörsklubb kontaktar SGF:s Tävlingskansli om det finns händelser att rapportera. TD fyller i reseräkning och skickar in till SGF:s Tävlingskansli enligt instruktioner i bilaga 27, Reseräkning TD.

16.30 Vatten

Genomförs tävlingarna i väldigt varmt väder är det extra viktigt att tävlingsorganisationen ser till att det finns tillräckligt med vatten för spelarna under spelet på banan.

16.31 Åskådare

Nedan information finns i bilaga 20 som bör anslås på varje tävlings officiella anslagstavla. Det är trevligt om så många föräldrar/tränare/ledare och andra åskådare som möjligt följer spelet i SGF Juniortävlingar. Ju fler som följer spelet på banan, desto bättre inramning och stämning. Det finns inga avstånd som åskådare måste befinna sig ifrån spelaren för att följa spelet. I tävlingar där caddieförbud råder får tävlingsledningen ofta frågor om hur åskådare får/bör agera. Följande är bra att känna till:

Tillåtet

- Att ge spelaren upplysningar om regler, avstånd eller om allmänt kända förhållanden som var hinder är belägna eller om hålets placering på green.
- Att vid enstaka tillfälle agera med avsikt att påskynda spelet, till exempel att kratta en bunker eller flytta en bag åt spelaren.
- Att prata med en spelare sporadiskt utan att ge spelaren råd.
- Att ge en spelare regnställ, paraply, mat, dryck eller liknande.
- Att hjälpa till att leta efter en spelares boll.

Inte tillåtet:

- Att dra eller bära spelarens vagn/bag eller hantera spelarens klubbor under spelet.
- Att ge spelaren råd. Råd är varje anvisning eller förslag som kan påverka en spelare i hans/hennes spel, till exempel val av klubba eller sätt att slå ett slag.
- Att promenera i direkt anslutning till spelaren. Man bör inte gå på fairway och absolut inte på green. Behöver man korsa fairway går det bra men det bör helst ske efter det att spelarna passerat.

Föräldrar och andra åskådare, som har för avsikt att följa särskilda spelare under flera hål, får gärna presentera sig för TD, tävlingsledare och domare. Tävlingsledningen avgör vilka personer som får framföra golfbil på banan under pågående tävling.

16.32 Återstart rond 2 vid 36 hål på en dag

På de tävlingar som spelas över 36 hål på en dag gäller följande riktlinjer:

- TD och domare planerar för ett tidsschema med bilaga 22 som stöd.
- Planera för att rond 2 ska starta 45 minuter efter det att rond 1 är avslutad för varje boll + eventuell transporttid till och från 10:ans tee.
- Rond 2 ska, utom i extraordinära fall, som exempelvis regn och blåst eller tryckande värme, starta på utsatt tid.
- Om deltagarna spelar långsamt utan uppenbar anledning så kan detta medföra att tiden för paus mellan ronderna blir kortare eller helt uteblir.
- Deltagarna ska dock alltid ges tid att få gå in i restaurangen och handla mat att ta med sig ut på banan samt att få fylla på vatten.

16.33 Öppettider

Klubbhus, tävlingssekretariat, shop, drivingrange och restaurang bör öppna senast en timme före första start.

17. Specifik information till arrangörer

17.1 Arrangörer av Teen Cup

Se även Bilaga 28a och b samt Tävlingskorten för Teen Cup.

17.1.1 Ekonomi

I Gruppkvallen ersätts arrangörsklubbarna med deltagarnas anmälningsavgift på 100 kr/deltagare. I Riksfinalen och Regionkvallen erhåller SGF deltagarnas anmälningsavgift på 100 kr/deltagare. SGF ersätter arrangörsklubbar för Regionkvallen med 10 000 kr och för Riksfinalen med 20 000 kr, se även 16.2.

17.1.2 GIT Tävling och resultatredovisning

Klubbkvalet i Teen Cup läggs upp av respektive klubb i GIT Tävling enligt instruktioner som finns på golf.se -> Juniortävlingar -> Tävlingsarrangör -> Teen Cup.

Gruppqual, regionqual och riksfinal läggs upp av SGF i GIT Tävling. Arrangörsklubbar för samtliga tävlingar (gruppqual, regionqual, riksfinal) ska lägga startförbud i GIT. Efter avslutad tävling hämtar SGF resultat från GIT Tävling och kvalificerade spelare läggs in som deltagare i nästa kvalsteg på gruppqual, regionqual och riksfinal.

17.1.3 Kontaktperson

Klubbar som deltar i Teen Cup ska ange kontaktperson i anmälningsformuläret på Teen Cups hemsida för löpande information.

17.1.4 Priser

Se även 16.20. SGF tillhandahåller prisbord i form av plaketter och presentkort till Gruppqual, Regionqual och Riksfinal. De deltagare som kvalificerat sig till nästa steg samt reserver bör informeras om datum och spelplats för nästa kvalsteg vid prisutdelningen. Diplom för dem som kvalificerat sig till nästa kvalsteg finns att hämta från Teen Cups hemsida.

17.1.5 Teen Cup läger

Det går att söka bidrag för läger i samband med Teen Cup. Bidraget är på 250 kr per deltagare (max 10 000 kr/klubb). Kriterier och ansökningsblankett hittar du på golf.se/klubb-och-anlaggning/spelarutveckling/idrottslyftet/.

17.1.6 Startkit och marknadsföringsmaterial

Startkit och marknadsföringskit (diplom samt affisch) levereras till Klubbkvalet till alla klubbar som anmält sig till Teen Cup och som angivit kontaktperson.

17.2 Arrangörer av Teen Tour

Se även bilaga 28c-e samt Tävlingskorten för Teen Tour.

17.2.1 Administration (anmälan, uttagning, registrering, lottning, reserver, återbud)

SGF:s Tävlingskansli administrerar anmälan, uttagning och publicering av deltagarlistor för Teen Tour Elite, Future och First. I samband med att deltagarlistorna publiceras på Min Golf,

flyttar SGF:s Tävlingskansli deltagarna till respektive tävling i Teen Tour Klubben i GIT Tävling.

Wild cards

Se även 7.4.3.1, Kat 2: Wild cards. En arrangörsklubb som vill utnyttja sina wild cards måste meddela det via webbformuläret på TD- och arrangörssidan före anmälningstidens utgång. Om inte det görs kommer arrangörsklubben med största sannolikhet inte att kunna utnyttja alla sina wild cards. I webbformuläret behöver inte spelarnas namn anges utan enbart antalet flickor respektive pojkar som ska erhålla wild card. Det är inget krav på att spelare som får wild card måste ha betalat touravgift eller anmäla sig före anmälningstidens utgång men det är en stark rekommendation.

17.2.1.1 Registrering

För att en uttagen spelare ska få starta på Teen Tour Elite, Future och First krävs även att han/hon har registrerat Ja i registreringen. Registreringen öppnar då deltagarlistorna publiceras. Registreringstidens utgång är klockan 12.00 tre dagar före första tävlingsdag. Registrering kan endast göras genom att anmälningsavgiften betalas via Min Golf.

17.2.1.2 Reserver

Det finns reservlistor för Teen Tour-tävlingarna. Spelare kan i och med det lämna definitiva återbud under registreringsperioden och reserver kommer då att tillfrågas. Detta kommer att göras av spelarna själva via Min Golf. När registreringstiden gått ut kan det finnas återbud som inte är ersatta av reserver. Det blir då TD:s uppgift att administrera det och det sker genom att TD för Elite fyller tävlingen först och sedan går turen över till Future.

17.2.1.3 Lottning

Lottning ska ske efter det att samtliga tävlingar på Elite, Future och First har fyllts med reserver och startlistan ska publiceras på Min Golf klockan 20.00 två dagar före första tävlingsdag. TD och TL ansvarar för att lottning sker enligt de bestämmelser som gäller för Teen Tour samt att startlistan publiceras på Min Golf. TD och TL ansvarar för kontroll av deltagarlistan innan lottning genomförs.

Seedning och startgrupper

På Teen Tour Elite #4 (JSM Match) seedas de åtta bästa flickorna och de 16 bästa pojkarna. I övriga tävlingar seedas inga spelare. På Teen Tour First ska deltagarna i pojk- respektive flickklassen delas in i två startgrupper baserat på ålder. Spelare födda 2002–2005 ska spela tillsammans och spelare födda 1997–2001 tillsammans. Denna skillnad görs endast i startlistan. I resultatlistan finns enbart en flickklass och en pojkklass.

17.2.2 Priser

Se även 16.20.

17.2.2.1 Prisutdelning

Prisutdelning vid samtliga tävlingar bör vara gemensam för pojkar och flickor. Vid lika resultat avseende fördelning av priser gäller den matematiska metoden. Om en spelare inte närvarar vid prisutdelningen ska spelaren ha utsett ett ombud som kan ta emot priset i dennes ställe. I annat fall tillfaller priset nästa närvarande person i resultatlistan. Bortsett från pokaler bör priserna, som är en blandning av presentkort från Golfstore och Dormy sponsrade/inköpta priser, vara fria för spelarna att välja bland på samtliga tävlingar.

17.2.2.2 Pokaler

SGF tillhandahåller vinnarpokaler på Teen Tour Elite, Future och First.

17.2.2.3 Prisfördelning

SGF levererar priser (vinnarpokaler och presentkort från Dormy och Golfstore) till varje tävling på Teen Tour.

Teen Tour Elite omgång 4 (JSM Match)

Endast fyra pojkar och fyra flickor spelar sista tävlingsdagen (dag 4) och är de enda som får priser i tävlingen.

Teen Tour Future ungdomspriser

Den bästa flickan respektive pojken född 2002–2005 i alla Teen Tour Future får ett ungdomspris.

17.3 Arrangörer av JSM Klubblag

Se även bilaga 217f-g samt Tävlingskorten för JSM Klubblag.

17.3.1 Anmälan av laguppställning till omgång

Bilaga 34 JSM Klubblag Laguppställning till omgång bör användas när respektive klubblags lagmedlemmar ska namnges.

17.3.2 Anmälan av laguppställning till lagmatch/rond

Bilaga 35 JSM Klubblag Laguppställning till lagmatch bör användas när respektive klubblags lagmedlemmar ska namnges.

17.3.3 Banförberedelser

Se även 16.4. Eftersom tävlingens upplägg kan medföra att pojkar får möta flickor behöver arrangören planera banuppsättningen omsorgsfullt. Observera SGF:s rekommendation avseende banlängd i JSM Klubblag är att flickornas bana i matchspel är 75–80 % av pojkarnas längd. I de ronder där spelformen är slagspel ska banan spelas från en banvärderad tee.

17.3.4 GIT Tävling och resultatredovisning

JSM Klubblag Kvalomgång 2 ska läggas in och genomföras i arrangörsklubbens GIT Tävling. Vid Slutspelet levererar SGF Tävlingskansli tillsammans med arrangörsklubben livescoring.

17.3.5 Kaptensmöte

Dag före första tävlingsdag Kvalomgång 2, Slutspel och Final ska tävlingsledningen kalla till kaptensmöte, där bland annat tävlingsbestämmelser, lokala regler och praktiska detaljer ska genomgå. Tävlingsledningen delar ut en kaptensbricka till klubbarnas kaptener som SGF:s Tävlingskansli tillhandahåller. Innan kaptensmötet är avslutat ska deltagande klubblag anmäla Laguppställning till omgång och till rond 1 och lottning för rond 1 ska genomföras. Tidpunkt för kaptensmöte anges i arrangörsklubbens informationsbrev till deltagande klubbar. Se Bilaga 37, JSM Klubblag Kaptensmöte.

17.3.6 Kontaktperson distrikt/region - uppgifter

Respektive distrikt/region ska utse kontaktperson för Kvalomgång 1. Kontaktpersonen ansvarar för att alla klubbar i distriktet/regionen inbjuds att delta med information om datum, spelplats, tävlingens upplägg, anmälningstidens utgång med mera samt hur anmälan ska göras. Frågor hänvisas till SGF:s Tävlingskansli.

17.3.7 Lagkommunikation och mobiltelefoner

Decision 14–3/16, 14–3/17 och 14–3/18 reglerar vad som är tillåtet eller inte tillåtet beträffande användandet av mobiltelefoner och annan elektronisk utrustning på banan under fastställd rond.

17.3.8 Matchprotokoll

Vinnare i delmatch fyller i och lämnar matchprotokoll till tävlingsledningen snarast efter det att delmatchen är avslutad.

17.3.9 Priser

Se även 16.20. Inga individuella priser delas ut i respektive steg. Eftersom tävlingen har SM-status utdelas RF:s mästerskapstecken till segrande klubblag, Dessutom utdelas SGF:s medaljer i guld, silver och brons till klubblagen på 1:a, 2:a och 3:e plats.

17.3.10 Råd

Tävlingsregeln Råd i lagtävlingar, se 12.2, gäller i Teen JSM Klubblag. Regler för golfspel reglerar vad som gäller för råd men nedan information kan vara bra att känna till för tävlingsledningen om frågor uppstår.

17.3.10.1 Lagkapten

Den lagkapten som namngivits till tävlingsledningen före respektive klubbblags första start i en rond får ge råd enligt anmärkningen till Regel 8. Klubblagen får utse ny lagkapten för varje rond. Lagkaptenen bär kaptensbrickan väl synlig under fastställd rond. Icke spelande lagkapten, eller lagkapten som inte agerar caddie tillhör inte klubbblagets sida när det gäller Regel 18–2, 19–2 (slagspel) 18–3 och 19–3 (matchspel) och 27–1c.

17.3.10.2 Lagkapten som agerar caddie

En lagkapten som agerar caddie får inte ge råd till någon annan än lagmedlemmen som lagkaptenen är caddie till eller till dennes partner i parspel. Se även Decision 17–1/26.

17.3.10.3 Spelande lagkapten

En spelande lagkapten får inte ge råd till annan lagmedlem;

- än sin partner i parspel, se Decision 8/2
- förrän delmatchen lagkaptenen deltar i är avslutad såvida inte Regel 2–5 är tillämplig (matchspel)
- förrän scorekortshanteringen för lagkaptenen är avslutad för den aktuella ronden (individuellt slagspel)
- förrän paret avslutat ronden (par slagspel), se Decision 29/6.

17.3.10.4 Lagmedlemmar

Det är inte tillåtet för en lagmedlem att be om eller ge en annan lagmedlem (såvida de inte tillsammans bildar ett par i foursome) råd under fastställd rond, se Decision 8–1/21.

17.3.11 Transportmedel

Notera tävlingsregeln om transportmedel för icke-spelande kapten och lagmedlemmar 15.3.3.

17.4 Arrangör av Skol-SM

Se även bilaga 28i samt Tävlingskortet för Skol-SM.

17.4.1 Anmälan av laguppställning till omgång

Bilaga 38a, Skol-SM Laguppställning till omgång bör användas när respektive skollags lagmedlemmar ska namnges.

17.4.2 Anmälan av laguppställning till rond

Bilaga 38b, Skol-SM Laguppställning till rond bör användas när respektive skollags lagmedlemmar ska namnges.

17.4.3 Kaptensmöte

Dag före första tävlingsdag ska tävlingsledningen kalla till kaptensmöte, där bland annat tävlingsbestämmelser, lokala regler och praktiska detaljer ska genomgå. Tidpunkt för kaptensmöte bör tävlingsledningen publicera på tävlingens officiella anslagstavla. Se Bilaga 38, Skol-SM agenda kaptensmöte.

17.4.4 Lagkommunikation och mobiltelefoner

Se information under 17.3.7.

17.4.5 Lottning och startintervall

Om startfältet är fullt eller nästan fullt rekommenderas kanonstart i samtliga ronder. Rond 1 och 2 sker gemensam start med de deltagande paren så jämnt fördelade över hålen som möjligt. Observera att endast en kortare paus för signerande av scorekort, eventuellt byte av lagmedlemmar i foursomeparen och utdelning av matpaket görs på banan mellan rond 1 och rond 2. Rond 3 ska spelet genomföras i fyrbollar vid fullt startfält. Lagmedlemmar i respektive skollag spelar i bollarna efter varandra där de bäst placerade skollagen efter rond 2 startar från de hål med lägst nummer.

17.4.6 GIT Tävling och resultatredovisning

Skol-SM kommer att genomföras i GIT Tävling. SGF Tävlingskansli kommer tillsammans med arrangörsklubben att leverera livescoring från tävlingen. Skol-SM ska inte läggas in i GIT annat än för att skapa startförbud.

17.4.7 Priser

Se även 16.20. De tre högst placerade skollagen erhåller Svenska Skolidrottsförbundets medaljer samt presentkort.

17.4.8 Råd

Tävlingsregeln Råd i lagtävlingar, se 12.2, gäller i Skol-SM. Om frågor uppstår se information under 17.3.10.

17.4.9 Transportmedel

Notera tävlingsregeln om transportmedel för icke-spelande kapten och lagmedlemmar 15.3.3.

Sökregister

A

Administration- Teen Tour	50
Allmän information	1
Anmälan- Teen Cup	17
Anmälan- Teen Tour	20
Anmälan-JSM Klubblag	34
Anmälan-Skol-SM	39
Anmälningsavgift – Teen Cup	17
Anmälningsavgift- Teen Tour	21
Ansvarsfördelning	42
Arrangör - Skandia JSM Klubblag	52
Arrangör - Skol-SM	54
Arrangör - Teen Cup	50
Arrangörer - Teen Tour	50
Arrangörsersättning	43
Avbrott i spelet	43
Avkortad tävling	48
Avslutad tävling	48

B

Banförberedelser	43
Banförberedelser-JSM Klubblag	53
Banguide	44
Byte av spelplats- Teen Tour	23

C

Caddie	26
Care for the course	12
Care for the course - arrangör	44

D

Deltagare	12
Deltagare – JSM Klubblag	27
Deltagare – Skol-SM	38
Deltagare – Teen Tour	19
Deltagare-Teen Cup	15
Deltagarlistor- Teen Tour	23
Deltagarnas ankomst	44
Disciplinärenden	44
Domare	43

E

Efteranmälan- Teen Tour	24
Ekonomi - allmänt	43
Ekonomi- Teen Cup	50
Ekonomi-JSM Klubblag	36
Ersättning	43
Exponering	44

F

Flagga	45
Funktionärer	43

G

GIT tävling- Teen Cup	50
GIT tävling-JSM Klubblag	53
Gott uppträdande	13
Gruppkval – Teen Cup	16

H

Hemmaklubb	14
Hållplaceringar	45

I

Information om tävlingen	45
Informationstavla	45
Inspelsrond	12
Inställd tävling	16

J

JSM Klubblag	27
--------------------	----

K

Kaptensmöte – Skol-SM	54
Kaptensmöte-JSM Klubblag	53
Kategorisystemet- Teen Tour	22
Klassindelning – Teen Cup	17
Klubbkval – Teen Cup	15
Kontaktinformation	2
Kontaktperson- Teen Cup	50
Kontaktperson-JSM Klubblag	53

L

Lagkapten och råd-JSM Klubblag	53
Lagkommunikation-JSM Klubblag	53
Landskamp	18
Landslagsuppdrag	12
Logi - förläggning	45
Lokala regler	14, 46
Lottning	46
Läger	50

M

Media	46
Medlemskap	12

N

Nya GIT Tävling	45
Nyheter 2017	1

O

Oklarheter	46
Olämpligt uppträdande	13
Order of merit- Teen Tour	25
Organisation	42

P

Pace of play-arrangör	48
Presentation	9
Press	46
Prisbord	46
Priser	46
Priser- Teen Cup	50
Priser- Teen Tour	51
Priser-JSM Klubblag	53
Protester	1

R

Rankinggrundande tävlingar	14
Regionkval – Teen Cup	16
Registrering av ny hemmaklubb	14
Registrering och reservlistor - Teen Tour	24
Representationsklubb	14
Reserver – Teen Tour	24
Restaurang	47
Resultatredovisning	45
Resultatredovisning- Teen Cup	50
Resultatredovisning-JSM Klubblag	53
Riksfinal – Teen Cup	16
Råd i lagtävlingar	37, 41

S

Scoring area	47
Sjukvård	47
Skol-SM	38
Spelarkategorier	12
Spelarmöte	52
Spelform – Skol-SM	38
Spelform – Teen Cup	15
Spelform – Teen Tour	19
Spelform-JSM Klubblag Final	31
Spelform-JSM Klubblag Kvalomgång 1	27
Spelform-JSM Klubblag Kvalomgång 2	29
Spelform-JSM Klubblag Slutspel	30
Spelplats – Teen Tour	21
Speltempo-arrangör	48
Sponsorer	47

Starter	48
Startgrupper	51
Startkit- Teen Cup	50
Särskiljning – JSM Klubblag	32
Särskiljning – Skol-SM	39
Särskiljning- Teen Tour	20
Särskiljning-Teen Cup	17
Särspel playoff	48

T

Teen Cup läger	50
Teen -Skandia Cup	18
Touravgift	21
Tournament Coordinator	42
Tournament Director	42
Transporter	48
Transportmedel	37, 41
Transportmedel – JSM Klubblag	54
Tävling avkortad	48
Tävling avslutad	48
Tävlingsbestämmelser	46
Tävlingshandicap	12
Tävlingsprogram	11
Tävlingsregler	14
Tävlingstrappa	10

U

Uppflyttningsplatser – Teen Tour	22
Uppträdande	13
Utrymmen	44

V,W

Vatten	48
Wild cards – Teen Tour	22

Å

Åskådare	48
Återbud – Teen Cup	18
Återbud- Teen Tour	24
Återbud-JSM Klubblag	35
Återstart	49