



Tävlingsvillkor för BDGF Indoors DM Vinter 2026

BDGF Indoors DM genomförs enligt gällande versionen av Spel- och tävlingshandboken kap 1, Regler för simulatorgolf samt nedan tävlingsvillkor och nedan lokala regler.

1. Deltagare

Tävlingen är öppen för både kvinnor och män som är födda från 2012 eller senare samt för alla spelkategorier (AM, PGA, NA, REAM).

För att få delta

- Krävs att en deltagare är medlem (ej passiv eller greenfee medlem) i en golfklubb ansluten till BDGF, som har medlemskap i SGF (M) eller i en association (A) ansluten till SGF.
- Ett konto i TrackMan-appen.

2. Anmälan

Anmälan görs via Min Golf. Anmälan öppnas den 1/12-25 och sista anmälningdagen är 29/12-25, överföringen sker efterhand till Anmälningarna TrackMan. När spelaren anmäler sig till tävlingen i Min Golf **skall** den e-postadress som är kopplad till spelarens konto i TrackMan-app anges.

Avgift för hyra av simulator kan tillkomma och betalas på plats. Denna avgift kan variera beroende på arrangör.

BDGF tävlingskommittén står simulatorhyra under finaldagen.

3. Tävlingsformat

- Indoors DM spelas över två (2) 18 håls ronder var den bästa räknas.
- Tävlingen spelas på Bersebäck Golfklubb, bana Ocean Course.

Final Senior: spelas av de fyra bästa i varje klass, den 28/2 kl 12:00-16:00 på RUFF i Stenungsund. Final Junior – Paragolf kommer att spelas på alternativ spelplats

- Klass indelning

Det krävs minst 5 spelare i varje klass.

- Juniorer
 - Flickor ,tee orange
 - Pojkar, tee gult
- Paragolf, tee dam röd/herr gul
 - Spelas i en klass och spelas med hcp
- Seniorsklasserna

Damer	Herrar
D22-D50, tee röd	H22-H40, tee vit
D60-D75, tee orange	H50-H60, tee gul
	H70-H80, tee röd

- Spelform individuell slaggolf scratch utom för paragolfarna spelar med hcp.

5. Lokala regler för simulatorgolf

Endast de regler i Regler för golfspel som är angivna nedan gäller i tillämpliga delar.

1.1 (Golfspelet)

1.2 (Riktlinjer för spelares uppförande)

3.1, 3.2, 3.3 (Tävlingen, matchspel, slagspel)

4.1, 4.2 (Klubbor och bollar)

5.6 (Orimligt fördröjning, raskt speltempo)

8.1 (Banan spelas som den är)

10.1 (slå ett slag)

10.2 (Råd och annan hjälp)

Allmänna regler

All information som simulatorn kan ge enligt inställningar som bestämts av tävlingsvillkoren är tillåtna att använda.

Alla slag som golfsimulatorn registrerar räknas och kan inte annulleras. Ett slag som simulatorn inte registrerar räknas inte.

Förtydliganden

Regel 5.6.

Spelaren får inte orimligt fördröja spelet vare sig under spelet av ett hål eller mellan två hål.

Regel 8.1

Att lägga en puttmatta eller liknande mellan slagplatsen och simulatorn är ett brott mot regel 8.1

Regel 10.2

En spelare får inte ta stans för slaget genom att använda sig av något föremål som placeras ut av eller för spelaren för att rikta in fötterna eller kroppen, tex en klubba som lagts ned på marken för visa spellinjen. Om spelaren tar sin stans i strid med denna regel kan han/hon inte undvika plikt genom backa undan från sin stans och ta bort föremålet. Dock är det tillåtet att sätt en markering för kalibreringen av simulatorn, men den markering får inte vara utformad så att den kan hjälpa spelaren med siktet.

Caddie: En juniorspelare får inte ha någon caddie eller rådgivare.

Speltempo: En spelare har max 60 sek på sig att slå slaget från det att informationen om aktuella slaget visas på skärmen.

6. Avgörande vid lika resultat

Vid lika resultat efter de två bästa runderna, matematiskas metoden.

De tre högsta placerade i resp klass vinner BDGF-medaljer (guld, silver och brons)

7. Tävlingsledning

BDGF TKO